

UTAZÁS - A FÖLD KÖRÜL -

BAKANCSLISTA

JÁTÉKSZABÁLY

A Bakancslista az Utazás a Föld körül társasjáték első kiegészítője, amely az alapjátékkal kombinálható két modul tartalmaz. Játshattok akár mindkét modullal egyszerre, esetleg csak az egyik vagy a másik modullal.

A modulok az egyszemélyes játékkal is kompatibilisek, de jelentősen megkönnyítik a győzelmet, mivel az automatizált ellenfél nem használja a modulokat.

I. modul – Bakancslista

NEHÉZSÉG: KÖNNYŰ

Szükséges tartozékok:

- 6 bakancslistakártya
- 15 világjárójelző
- 40 fekete rúd
- 15 látnivalójelző



Annyi csodálatos hely van a világon, ahová már ezer éve szeretnél eljutni. Elkészült a bakancslistád, itt az idő, hogy elindulj életed kalandjára, és felfedezd a világot!

A játék kezdetén kapsz egy bakancslistát, rajta nyolc olyan helyszínnel a világ minden tájáról, amelyet szeretnél meglátogatni. Ha a köröd végén a bakancslistád egyik helyszínén tartózkodsz, először „húzd ki” a helyszín nevét a listáról úgy, hogy letakarod egy fekete rúddal, majd megkapod a hozzá tartozó útitervjelzőt — egy látnivalójelzőt vagy egy világjárójelzőt.

Ez a modul egy új játék vége feltételt is ad a játékhoz. Ha valamelyik játékos kihúzza az összes helyszínt a bakancslistájáról, azzal kiváltja a játék végét. Ekkor az aktuális fordulót még fejezzétek be, hogy minden játékos ugyanannyi kört hajtson végre.

VÁLTOZÁSOK AZ ELŐKÉSZÜLETEKBEN:

1. Keverjétek meg a bakancslistakártyákat.
2. Osszatok 1 bakancslistakártyát minden játékosnak.

A végső pontszámod egy újabb elemmel egészül ki:

- A bakancslistádon kihúzott helyszínek száma után járó pontok.

Két új útitervjelző:

- 15 látnivalójelző
- 15 világjárójelző

Mindkét modul ezeket az új útitervjelzőket használja. A működésük:



LÁTNIVALÓJELZŐK

Mielőtt útitervet választanál, vagy a köröd végén, beadhatsz egy **látnivalójelzőt**, hogy

elvegyél egy, az aktuális kontinensedhez tartozó elérhető találkozáskártyát.



VILÁGJÁRÓJELZŐK

Ha a körödben nem kapsz emléktárgyakat az útitervedért, beadhatsz egy **világjárójelzőt**, hogy

figyelen kívül hagyd az útiterved kontinenskövetelményét, és megkapd a jelzett emléktárgyakat.

II. Modul – Utazó karakterek

NEHÉZSÉG: KÖZEPES

Szükséges tartozékok:

- 15 karakterkártya
- 15 világgárójelző
- 15 látnivalójelző

Az utazó karaktered egy egyedi képességet biztosít. A képessége mellé egy kezdő jelzőkészletet is kapsz, ami segít beindítani a játékot. Igyekezz minél hatékonyabban kihasználni a karaktered képességét, hogy megelőzd a versenytársaidat!



Javasoljuk, hogy az első játék során egyszerűen csak osszatok 1 könnyű szintű karaktert minden játékosnak.

Megjegyzés: Néhány karakter használatához a kiegészítő másik moduljára, a Bakancslistára is szükség lesz. Ezeket a karaktereket egy jelzés látható. Ha a Bakancslista modul nem használjátok, tegyétek félre ezeket a karaktereket.

VÁLTOZÁSOK AZ ELŐKÉSZÜLETEKBEN:

1. Az alapjátéktól eltérően ne vegyetek el kezdő törzsutasjelzőket.
2. Keverjétek meg a 15 karakterkártyát, majd osszatok 2 kártyát minden játékosnak, a többit pedig tegyétek vissza a dobozba.
3. Egyszerre válasszatok ki egyet a 2 kártya közül. A másik kártyákat nem fogjátok használni, azokat szintén tegyétek vissza a dobozba.
4. Olvassátok el a karakteretek egyedi képességét, és vegyétek el a kezdő bónusz erőforrásokat.

JÁTÉKVÁLTOZAT: HOSSZABB JÁTÉK

Ez a modul összességében kissé lerövidíti a játékot. Ha szeretnétek, hogy a játék ugyanolyan hosszú legyen, mint ahogy az alapjátékban megszoktátok, növeljétek meg 1-gyel a szükséges túrák számát (a játékoszám szerint) – vagy többel, ha még hosszabb játékot szeretnétek.

GYIK:

Miután használtam egy világgárójelzőt, használhatok egy emléktárgyjelzőt is?

• **Igen.**

Lehetséges, hogy egy körben több helyszínt is kihúzzak a bakancslistámról?

• **Nem, mert csak azt a helyszínt húzhatod ki, ahol a köröd végén tartózkodsz.**

Dönthetek úgy, hogy nem kapom meg a jelzőket a bakancslistámról?

• **Nem.**

Egy körben többször is aktiválhatom a karakterem képességét?

• **Igen, eltekintve azoktól, amelyek körönként csak egyszer aktiválhatók, mint például a kör végi képességek.**

Dönthetek úgy, hogy csak részben aktiválom a karakterem képességét?

• **Nem, a képességet teljes egészében végre kell hajtanod, amikor aktiválsz.**

UTAZÁS – A FÖLD KÖRÜL –

BAKANCSLISTA

KÉSZÍTŐK

Játéktervező	Marceline Leiman
Fejlesztők	Marceline Leiman, Nick Bentley
Borítóterv	Eric Hibbeler
Illusztrációk	Alfredo Rodriguez
Grafikai tervező	Alfredo Rodriguez
Gyártástervező	Charlie Bink
Játékszabály	Marceline Leiman
Tesztelők	Geoff Engelstein, Brett Kitani, Julie Bode, Margaret Hayes Doss, Jason Billings, Nate McEvoy