

JÁTÉKSZABÁLY



**GARDEN
RUSH**

Ki Mansell

A JÁTÉK CÉLJA

Ülted tele a kertet zöldségekkel, majd takarítsd be az ágyásaidat a megadott alakzatok szerint. Az eszközök segítségével felvirágoztathatod a saját kertet, vagy akár az ellenfelednek is keresztbe tehetsz. Takarítsd be elsőként a zöldségeidet, és légy te a győztes!

TARTOZÉKOK

 Játékszabály

- A** 1 pontozósáv (a rendszerező hátoldala)
- B** 2 kerti törpe (1 rózsaszín és 1 kék)
- C** 1 kezdőjátékos-jelölő
- D** 1 játéktábla
- E** 1 trambulintábla
- F** 1 zsák a lapkáknak
- G** 60 zöldséglapka (12 minden típusból)
- H** 1 kis boríték (8 eszközlapkával a későbbi játékokhoz)

ZÖLDSÉGLAPKA

Előlap
(2 zöldség)

Hátlap
(1 zöldség)

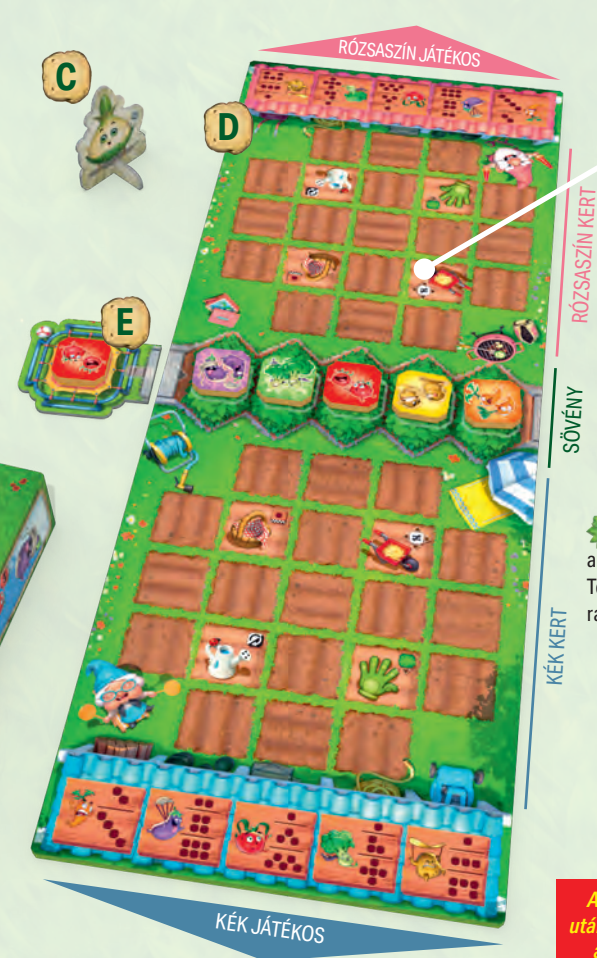


ELŐKÉSZÜLETEK

1. Üljetek egymással szemben, és tegyétek magatok közé a játéktáblát úgy, hogy az egyik kert előtted, a másik pedig az ellenfeled előtt legyen. A két kert a játéktábla közepén egy sövény választja el. Tegyétek a trambulintáblát a sövényrel egy vonalban a nyíl mellé.



2. Tegyétek a tábla mellé a pontozósávot, és helyezzétek el a két kerti törpét a 0-s mezőn.



**Mindkét kertben
4 eszközező van.**



3 Tegyetek a 60 zöldsejglapkát a zsákba, és húzzatok ki 6 darabot. Tegyetek 1 lapkát a trambulintáblára, a többi 5 lapkát pedig a sövény 5 mezőjére.

FONTOS:

A zöldsejglapkákat mindig a 2 zöldsej oldalukkal felfelé tegyék a sövényre és a trambulínra.

H

**Az első játék
után nyissátok ki
a borítékot
(lásd 8-10. oldal).**



4 Az a játékos kezd, aki legutóbb evett paradicsomot. Vegye el a kezdőjátékos-jelölőt, és a játék végéig tartsa is magánál.

A JÁTÉK MENETE



A két játékos felváltva játszik egy-egy kört, egészen addig, amíg nem teljesül az egyik játék végi feltétel.
Minden körben **EGY** akciót kell végrehajtani az alábbi 2 akció közül:

HELYEZZ LE 1 LAPKÁT

(lásd alább)

◀ VAGY ▶

TAKARÍTS BE 1 ÁGYÁST

a kertedből (lásd 6. oldal)

HELYEZZ LE 1 LAPKÁT

1. Válassz 1 lapkát a sővényen található 5 közül, és helyezd le a kerted egyik üres mezőjére:



Ha úgy döntesz, hogy a sővényen elfoglalt eredeti helyével **megegyező oszlopba** helyezed le a lapkát a kertedben, akkor a 2 zöldséges oldalával felfelé tedd le.



Ha úgy döntesz, hogy az eredeti helyétől **eltérő oszlopba** helyezed le a lapkát, akkor fordítsd át az 1 zöldséges oldalára.

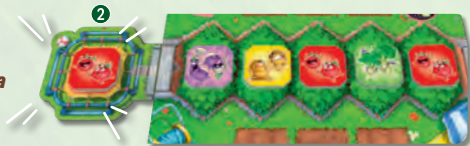
Megjegyzés: Üres mezőnek azok a mezők számítanak, amelyeken nincs lapka. Nem helyezhetsz át egy lent lévő lapkát, és nem tehetsz egymásra lapkákat.

2. Csúsztasd a sővényen a nyílnek megfelelő irányban a lapkákat, hogy feltöltsd az üres mezőt, majd csúsztasd a trambulintáblán található lapkát a nyíl melletti helyre **1**. Húzz 1 új lapkát a zsákból, és tedd a trambulintáblára a 2 zöldséges oldalával felfelé **2**.

Előtte



Utána



3. Végül, ha a kertedben található 4 eszközmező egyikére tetted a lapkát, akkor azonnal végrehajthatod a hozzá tartozó bónuszakciót (lásd 7. oldal).

Példák:

a. **Niki (kék)** lehelyez 1 krumplilapkát ugyanabba az oszlopba, ahonnan elvette a sövényről, így a 2 zöldséges oldalával felfelé teszi le a lapkát **1**, majd feltölti a sövényt **2**.



b. A következő körében **Niki** egy másik krumplilapkát vesz el a sövényről, és a mezőre helyezi **1**. Mivel ezt a lapkát a sövényen elfoglalt helyétől eltérő oszlopba tette, át kell fordítania az 1 zöldséges oldalára. Miután feltöltötte a sövényt **2**, **Niki** végrehajtja a mező bónuszakcióját is, azaz lehelyezhet még egy lapkát. A répalapkát választja, ami épp a sövényre került, és a 2 zöldséges oldalával felfelé, a sövényen elfoglalt helyével azonos oszlopba helyezi le **3**.



FONTOS: Közvetlenül a trambulinról sosem vehetsz el lapkát a kertedhez. Csak a sövényen található 5 lapka közül választhatsz.





TAKARÍTS BE 1 ÁGYÁST

1. Ahhoz, hogy betakaríthass egy ágyást a kertedből, az ágyás alakzatának egyeznie **kell** az adott zöldségnél jelzett alakzatok egyikével:



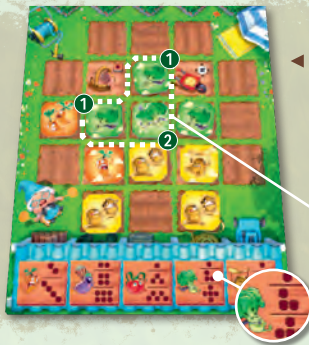
Az ágyás **orientációja** nem számít, az ágyások alakzatai szabadon elforgathatók.

2. Az ágyás betakarításakor dobod el az 1 zöldséges lapkákat, és fordítsd át a 2 zöldséges lapkákat az 1 zöldséges oldalukra.

Megjegyzés: Csak a betakarított alakzat részét képező lapkákat dobod el és fordítsd át. Az eldobott lapkákat ne tedd vissza a zsákba.

3. Lépj előre a kerti törpéddel annyit a pontozósávon, ahány mezőből a betakarított ágyásod állt.

Példa: **Niki** több ágyása közül is választhat: betakaríthat 2 répalapkát, 1 vagy 3 brokkolilapkát (utóbbi két külön orientációban is elérhető), vagy 1 krumplilapkát (a 3 és 5 lapkából álló ágyások nincsenek készen). Úgy dönt, hogy a 3 brokkolilapkából álló ágyást takarítja be (fehérrel bekeretezett rész). Eldobja mindkét 1 brokkolis lapkáját **1** és átfordítja a 2 brokkolis lapkáját az 1 brokkolis oldalára **2**. Végül a kerti törpéjével lép 3 mezőt a pontozósávon, mivel egy 3 zöldséglapkából álló ágyást takarított be.



◀ **Betakarítás előtt:**

▼ **Betakarítás után:**



FONTOS: A 0-s mezőt kivéve a két kerti törpe sosem állhat egyszerre a pontozósáv azonos mezőjén. Ha a kerti törpéd a másik törpével azonos mezőn fejezné be a mozgását, lépjen előre még egy mezőt.

4. Ha a kerti törpéd egy mezőn fejezi be a mozgását, akkor végrehajthatod egy **tetszőleges**, a **saját kertedben** látható eszközmező bónuszakcióját (csak olyan eszközmezőt választasz, amin nincs zöldséglapka).

Példa: **Niki** 3 pontot szerez, de mivel **Kornél** kerti törpéje már azon a mezőn áll, ahová érkezne, **Niki** a következő mezőre teszi a törpéjét (4).



A JÁTÉK VÉGE

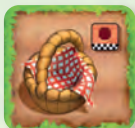
A játék kétféleképpen érhet véget: amikor már nincs több lapka a zsákban, amikor fel kellene töltenek a trambulintáblát, vagy az egyik játékosnak legalább 40 pontja van a köre végén. Ha ez a kezdőjátékos körében történik, akkor a másik játékos még hajtson végre egy utolsó kört. Ha a zsák kiürült, ne töltsétek fel a sövényt és a trambulintáblát. A legtöbb ponttal rendelkező játékos győz.

ESZKÖZMEZŐK BÓNUSZAKCIÓI



Helyezz le 1 lapkát a kertedbe (megegyezik a 4–5. oldalon leírt akcióval).

Megjegyzés: Az akció végrehajtása előtt ne felejtétek el feltölteni a sövényt, ha szükséges.



Takaríts be 1 ágyást a kertedből (megegyezik a 6. oldalon leírt akcióval).



Mozgass át 1 lapkát a kertedben egy másik mezőre. Nem választhatod azt a lapkát, amit éppen letettél erre a mezőre.

Megjegyzés: Ha egy másik eszközmezőre mozgatód át a lapkád, végrehajthatod a mező bónuszakcióját.



Fordíts át 1 zöldséglapkát az egyik kertben.

Megjegyzés: Választhatod azt a lapkát, amit éppen letettél erre a mezőre. Átfordíthatsz egy zöldséglapkát az 1 zöldséges oldaláról a 2 zöldséges oldalára.

A bónuszakciók végrehajtása nem kötelező. Ha úgy döntesz, hogy felhasználod az akciót, akkor azonnal végre kell hajtanod, és minden hatását érvényesítened kell.

A bónuszakciókat a játékszabály hátoldalán is megtalálod.

Példa: *Niki* a 🍷 mezőre helyezi a brokkolilapkát ①. Miután feltöltötte a sövényt, átmozgatja a répalapkát a 🍷 mezőre ②, így lehetősége van betakarítani egy ágyást. Úgy dönt, hogy a 3 brokkolilapkaból álló ágyását takarítja be ③.



A következő körében *Niki* az 🍷 mezőre helyezi a krumplilapkát ①. Miután feltöltötte a sövényt, úgy dönt, hogy átfordít egy másik krumplilapkát ② a 2 zöldséges oldalára.



ÁLLJ!
Ezt az első játék
után olvassátok el!

JÖHETNEK AZ ESZKÖZÖK ÉS A VAKONDOK!

*Ha már játszottatok
párszor a játékkal,
vessétek be a kis borítékban
rejtőző 8 eszközlapkát, hogy még
izgalmasabbá tegyétek a játékot.*

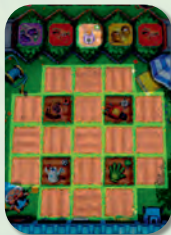


ELŐKÉSZÜLETEK

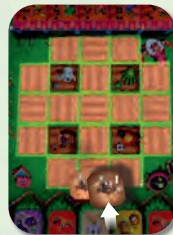
Miután elhelyezték a 6 zöldseglapkát a sövényen és a trambulintáblán, tegyék a 8 eszközlapkát a zsákba. Amikor a játék során egy eszközlapkát húztok ki, **mindig az eszköz oldalával felfelé** tegyék a trambulintáblára.

HELYEZZ LE 1 LAPKÁT

A **lapka lehelyezése** akcióval zöldség helyett 1 eszközlapkát is választhatsz a sövényről, és lehelyezheted a kertben egy tetszőleges üres mezőre (az **eszközmezők kivételével**). A zöldseglapokkal ellentétben itt nem számít, melyik oszlopba kerül a lapka, mindig az eszköz oldalával felfelé kell lehelyezned. Miután feltöltötted a sövényt, hajtsd végre a lehelyezett eszközlapka bónuszakcióját (lásd 9–10. oldal).



A **lapka lehelyezése** akciót úgy is felhasználhatod, hogy a sövényen elérhető eszközlapkák egyikét átfordítod a vakondos oldalára, és az ellenfeled kertjében helyezed le egy tetszőleges üres mezőre (az **eszközmezők kivételével**). A vakondok nem csinálnak semmit, csak foglalják a helyet.



Miután lehelyeztél egy eszközt vagy vakondot, azt a lapkát a játék során már SOHA nem lehet átfordítani (a zöldseglapokkal ellentétben).



Ha elmozgatsz egy eszköz- vagy vakondlapkát, azt TILOS eszközmezőre tenni.



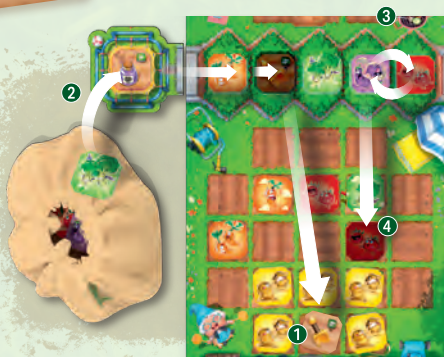
Ha a kerti törpéd egy mezőn fejezi be a mozgását a pontozósávon, végrehajthatod egy tetszőleges, látható eszközlapka vagy eszközmező akcióját a kertből, vagy átmozgathatsz egy vakondot a saját kertedből az ellenfeled kertjébe (lásd 10. oldal).

ESZKÖZLAPKÁK BÓNUSZAKCIÓI



Miután feltöltötted a sövényt, cseréld meg 2 szomszédos lapkát a sövényen. Válassz **1 lapkát** a kettő közül, és helyezd el a kertedben, a 4–5. oldalon leírt szabályoknak megfelelően.

Megjegyzés: A trambulintáblán található lapkát nem cserélheted meg.

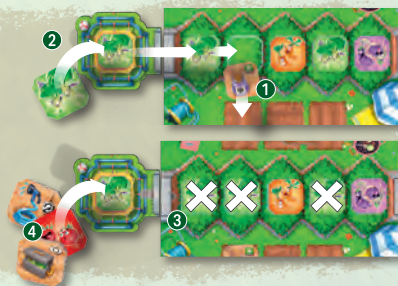


Példa: Niki lehelyezi az 🍷 lapkát a kertjébe ①. Miután feltöltötte a sövényt ②, megcseréli a padlizsán- és a paradicsomlapkát ③. Ezután lehelyezi a paradicsomlapkát ugyanabba az oszlopba, ahonnan elvette a sövényről, így az a 2 zöldéses oldalával felfelé marad ④. Ezután újra feltölti a sövényt.



Válassz egy zöldségtípust, és dobd el az **ÖSSZES** ilyen lapkát a sövényről (**a trambulintról ne**), eldobott lapkánként 1 pontot szerzel. A megmaradt lapkákat csúsztasd a nyílító távolabb, és végezd el a sövény feltöltését annyiszor, ahányszor szükséges.

Példa: Niki lehelyezi az 🍷 lapkát a kertjébe ①. Miután feltöltötte a sövényt ②, eldob 3 brokkolilapkát (beleértve azt is, amit a trambulintról mozgatott át a sövényre), és szerez 3 pontot ③. Azt a brokkolilapkát, amely a trambulinson volt (amit frissen húzott a zsákból), nem dobja el. A megmaradt lapkákat a sor vége felé csúsztatja, el a nyílító, majd teljesen feltölti a sövényt ④.





Válassz ki egy tetszőleges oszlopot, és fordítsd át az oszlopban lévő **ÖSSZES** zöldséglapkát mindkét játékos kertjében. A sövényen található lapkát ne fordítsd át.

Megjegyzés: A kertekben csak a zöldséglapkákat fordítsd át, az eszközöket és a vakondokat ne. Nem kötelező azt az oszlopot választanod, ahová ezt az eszközlapkát helyezted.

Példa: Kornél lehelyezi a lapkát a kertjébe **1**. Miután feltöltötte a sövényt **2**, úgy dönt, hogy a középső oszlopon hajtja végre a bónuszakciót. Átfordítja a saját kertjében a répa-, a padlizsán- és a két brokkolilapkát **3**. A vakondot nem fordítja át. Ezután átfordítja a paradicsom- és a krumplilapkát is **Niki** kertjében (az lapkát nem **4**). Az akció nincs hatással a sövényen lévő paradicsomlapkára **5**.



Használd az **ellenfeled** kertjében az egyik látható eszközlapka vagy eszközmező akcióját a saját kertetre.

Megjegyzés: Nem választhatod az ellenfeled eszközét.

Példa: Niki lehelyezi a lapkát a kertjébe **6**. Miután feltöltötte a sövényt, sorra veszi, milyen bónuszakciókat kínálnak a **Kornél** kertjében látható eszközmézők és eszközlapkák (, , és). Úgy dönt, hogy a akcióját hajtja végre, és betakarít 1 ágyást a saját kertjében, ami 5 krumpliból áll **7**, így szerez 5 pontot.



Ha a kerti törpéd egy mezőn fejezi be a mozgását a pontozósávon, áthelyezhetsz egy vakondlapkát a saját kertetből egy üres mezőre az ellenfeled kertjében. Ha ezt az opciót választod, **nem hajthatod végre** egy tetszőleges, látható eszközlapka vagy eszközmező bónuszakcióját a saját kertetben.

Emlékeztető: A vakondlapkát sosem helyezheted vagy mozgathatod át eszközmezőre.

EMLÉKEZTETŐK

- Egyszerre mindig csak 1 kerti törpe állhat a pontozósáv egy adott mezőjén – ez alól csak a 0-s mező kivétel.
- A lapkákat mindig a 2 zöldséges/eszközt ábrázoló oldalukkal felfelé tegyék a sövényre és a trambulinra. A 2 zöldséges lapkákat a betakarításkor kell átfordítanod, vagy lehelyezés-kor, ha másik oszlopba kerülnek, mint amelyikből a sövényről elvetted azokat. Az eszközlapkákat akkor fordítsd át az eszköz oldalról a vakondos oldalra, ha az ellenfeled kertjébe helyezed le az egyiket.
- Ha egy bónuszakcióval (lehelyezés, mozgatás vagy betakarítás) további bónuszakciót szerzel, akkor először az első bónuszakciót kell teljesen végrehajtanod, mielőtt belefognál a következőbe.
- A bónuszakciók végrehajtása előtt ne felejtss el feltölteni a sövényt, ha szükséges.
- Csak akkor takaríthatsz be egy ágyást, ha az a zöldséghez tartozó alakzatok egyikének teljesen megfelel. Az alakzat tetszőlegesen elforgatható.
- Az eldobott lapkákat (amelyeket a betakarításnál vagy a  bónuszakcióval dobss el) ne tedd vissza a zsákba. Az eldobott lapkákat bármikor átnézhetitek.
- Az eszközlapkákat az előkészületek **végén** tegyék bele a zsákba. Így a játék kezdetén a sövényen és a trambulinon nincsenek eszközlapkák.
- A  ikon használatával lehetőség van egy vakondot áthelyezni a saját kertedből az ellenfeled kertjébe (bónuszakció végrehajtása helyett).
- Az eszköz- és vakondlapkákat sosem helyezheted eszközmezőkre, és a lehelyezés után már át sem fordíthatod azokat.

KI MANSELL



PAUL MAFAYON



Íme a Garden Rush, egy zseniális kétfős játék, ami az új-zélandi Covid-lezárások egyik gyümölcse! Bimbózó játéktervezőként igyekeztem elvetni a kreativitás magjait, hogy amikor munkám beér, egy fantasztikus kerti kalanddal állhassak elő.

Vess be mindent, hogy tiéd legyen a legparadicsomibb kert valaha! De vigyázz, minden körben mély taktikai döntéseket

kell hoznod, hogy kiválaszd, hová ültetsz, mert ezen múlik, hogy zöldségtől zamatos győzelem vagy egy makacs gyomnövényekkel teli, elburjánzott kert lesz-e a jutalmad. Nyess vissza az ellenfeled törekvéseit, és induljon a játék!





A SAJÁT KÖRÖDBEN

HELYEZZ LE 1 LAPKÁT

◀ VAGY ▶

TAKARÍTS BE 1 ÁGYÁST

a kertedből

AZ ESZKÖZMEZŐK BÓNUSZAKCIÓI



Helyezz le 1 lapkát a kertedbe.



Takaríts be 1 ágyást a kertedből.



Fordíts át 1 zöldséglapkát az egyik kertben.



Mozgass át 1 lapkát a kertedben egy másik mezőre (ne azt, amit éppen letettél erre a mezőre).

ESZKÖZLAPKÁK BÓNUSZAKCIÓI



Cserélj meg 2 szomszédos lapkát a sövényen, majd helyezz le 1-et a kertedbe.



Válassz egy zöldségtípust, és dobd el az **ÖSSZES** ilyen lapkát a sövényről (a trambulinról ne). Eldobott lapkánként 1 pontot szerzel.



Válassz ki egy tetszőleges oszlopot, és fordítsd át az **ÖSSZES** zöldséglapkát (mindkét játékos kertjében, a sövényen nem).



Hajtsd végre egy tetszőleges, az ellenfeled kertjében látható eszközlapka vagy eszközmező akcióját a saját kertedben.



A PONTOZÓSÁVON ELÉRHETŐ BÓNUSZAKCIÓK

Hajtsd végre egy bónuszakciót, ami látható a kertedben.

◀ VAGY ▶



Helyezz át egy vakondlapkát a saját kertedből egy üres mezőre az ellenfeled kertjében.

Emlékeztető: A vakondot sem mozgathatod eszközmezőre.