

A játék vége

A játék azután ér véget, hogy mindenki elrejtette Cincint egyszer.

Az a játékos győz, aki a legtöbbször találta meg.

© 2023 Blue Orange Edition. A Hol van Cincin? és a Blue Orange a Blue Orange Edition, Franciaország védjegyei. Forgalmazza és kiadja a Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Franciaország. www.blueorangegames.eu

VIGYÁZAT: A csomag 2 db 1,5 V feszültségű AAA elemet tartalmaz. Lenyelni életveszélyes – lásd a leírást!
AZ ELEMKEKET GYERMEKEK ELŐL ELZÁRT HELYEN KELL TÁROLNI!

- A játékszer nem való állatoknak.
- **Ne tartsd** a játékszert közvetlenül egy gyermek füléhez.
- **Ne érje** víz a játékszert.
- Ez a játékszabály tartalmazza az elem cseréjére vonatkozó információkat és óvintézkedéseket.
- **Nem szabad** vegyesen használni régi és új elemeket.
- **Nem szabad** vegyesen használni alkáli, hagyományos (szén-cink) és újratölthető elemeket.
 - A nem újratölthető elemek újratöltését nem szabad megpróbálni.
 - Az elemeket a polaritásuknak megfelelően kell a játékszerbe helyezni.
 - A lemerült elemeket el kell távolítani a játékszerből.
 - A tápcsatlakozókat nem szabad rövidre zárni.

FCC NYILATKOZAT: Ez az eszköz megfelel az FCC-szabályok 15. részében leírtaknak. Az eszköz üzemeltetése az alábbi két feltételhez van kötve: (1) Az eszköz nem okozhat káros interferenciát, illetve (2) az eszköznek el kell viselnie minden kapott interferenciát, a nem kívánt működést okozó interferenciát is beleértve.

Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Franciaország. www.blueorangegames.eu



HOL VAN CINCIN?

Ez a sajtdoboz fontos része a játéknak, ne dobd ki!



JÁTÉKSZABÁLY





Bevezető

Cincin, a kisegér egy kis csínytevő! Szeret elbűjni, hogy aztán a szülei mindenhol őt keressék!

Segítsetek megtalálni őt, hogy visszamehessen a sajtjához és befejezhesse az evést!

Figyeljete oda, hogy ne veszítsétek el a sajtdobozt, mert csak így játszhattok Cincinnel! A doboz aljában van egy mágnes, amely segít két játék között alaphelyzetbe állítani a hang alapú időzítőt. Cincinnek előre nézve kell ülnie, hogy az időzítő alaphelyzetbe álljon.

Javasoljuk, hogy mindenki nézze meg a Cincin alján lévő kis kerek gombot, mert minden fordulóban kétszer is használni kell majd - Cincin elrejtésekor és megtalálásakor.

A játék célja

Az egyik játékos elrejtí Cincint, a kisegeret, a többiek feladata pedig az lesz, hogy megtalálják. Cincin az idő múlásával egyre hangosabban kuncog majd, hogy könnyebben megtaláljátok.

Tartozékok

- 1 egér
(elemek a csomagban - összeállítást igényel)
- 1 sajtdoboz



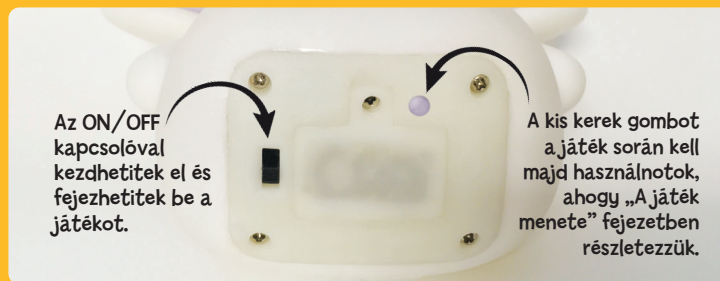
Előkészületek

Az előkészületeket egy felnőttnek kell elvégeznie.

- Nyisd ki az elemtartót egy csavarhúzóval (a csomag nem tartalmazza).
- Tedd bele a 2 mellékelt elemet, a + és - polaritás jelzésének megfelelően.
- Csukd be az elemtartót, és zárd le egy csavarhúzóval.

Ezután mindenki gyűljön Cincin, a kisegér köré. Kapcsoljátok az alján lévő kapcsolót „ON” állásba. Cincin ekkor azt mondja: **„Játsszunk bújócskát!”**, majd azt: **„Vigyél a sajtához!”**

Ekkor tegyétek a sajtdobozba. Cincin ezután azt mondogatja majd: **„Szeretnétek bújócskázni?”** amíg el nem kezditek a játékot. Válasszatok kezdőjátékost!



A játék menete

A kezdőjátékos vegye ki a dobozból Cincint, a kisegeret. Cincin ekkor azt mondja: **„Rejts el!”** A többi játékos ekkor csukja be a szemét, a kezdőjátékos pedig rejtse el Cincint.

Miután elrejtette, a kezdőjátékos nyomja meg a Cincin alján lévő kis kerek gombot. Cincin ekkor azt suttogja majd: **„Jó kis hely!”**, ezzel jelezve, hogy elbűjt.

A kezdőjátékos ekkor menjen vissza a dobozhoz, hogy ne árulja el Cincin rejtekhelyét. Szóljon a többieknek, hogy elkezdhetik Cincin keresését. 10 másodperc elteltével Cincin elkezdi hangokat kiadni.

Tartsátok nyitva a szemeket, és füleljetek, mert Cincin, a kisegér kuncogni fog a rejtekhelyén! Hegyezzétek a fületeket, hogy könnyebben megtaláljátok!

A játékos, aki megtalálja Cincint, a kisegeret, nyomja meg az alján lévő kis kerek gombot. Cincin ekkor azt mondja majd: **„Hurrá, megtaláltál!”**, és elkezdi lejátszani kedvenc zenéjét. Ezután azt mondja majd: **„Vigyél a sajtához!”** Ekkor az a játékos, aki megtalálta, tegye Cincint a sajtdobozba, ahol aztán Cincin vígan falatozik majd: **„Nyam, nyam, nyam!”** Kisvártatva, amikor újra készen áll a játékra, Cincin újra megkérdezi majd: **„Szeretnétek bújócskázni?”**

Ekkor a következő játékos vegye ki a dobozból, most ő lesz az, aki elrejtí Cincint.

