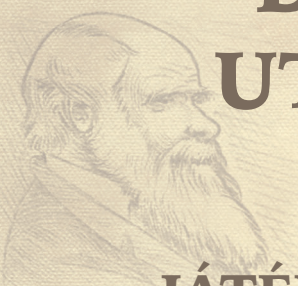


DARWIN UTAZÁSAI



JÁTÉKOSSEGÉDLET

KÜLÖNLEGES AKCIÓ LAPKÁK

- 1 Szállíts el a múzeumba egy olyan fajt, ami már megtalálható a múzeumban.
- 2 Mozgasd előre az evolúciójelölődet 3 mezővel.
- 3 Fizess 1 tudásjelzőt, hogy kapj 7 érmét vagy 7 győzelmi pontot.
- 4 Kapsz 1 tudásjelzőt és 3 érmét.
- 5 Tedd egy felfedeződet egy olyan szigetsáv kezdőhelyszínére, ahol még nincs felfedeződ.
- 6 Hajtsd végre egy zárolt helyszín akcióit.
- 7 Tegyel egy különleges pecsétet (lila) az egyik munkássorod balról az első üres mezőjére (ezért nem kell fizetned).
- 8 Hajts végre egy lencsehelyszínek feloldása akciót ingyen.
- 9 Tegyel egy kutatásjelzőt egy olyan fajdra, amin még nincs.
- 10 Hajts végre tetszőleges sorrendben egy 2-es értékű felfedezés és egy 2-es értékű navigáció akciót.
- 11 Tedd le a legfelső sátrad bármelyik szabad táborhelyre. Fizesd ki a költséget, és gyűjtsd be a jutalmat.
- 12 Kapsz egy céllapkát, majd azonnal teljesíts egy céllapkát, figyelmen kívül hagyva a követelményeit.

BEAGLE-LAPKA PONTOZÁSA

- 1 4 győzelmi pontot kapsz minden sárga pecséted után.
- 2 4 győzelmi pontot kapsz minden piros pecséted után.
- 3 4 győzelmi pontot kapsz minden zöld pecséted után.
- 4 4 győzelmi pontot kapsz minden kék pecséted után.
- 5 6 győzelmi pontot kapsz minden, hullőn található kutatásjelződért.
- 6 6 győzelmi pontot kapsz minden, növényen található kutatásjelződért.
- 7 6 győzelmi pontot kapsz minden, madáron található kutatásjelződért.
- 8 6 győzelmi pontot kapsz minden, fosszilián található kutatásjelződért.
- 9 8 győzelmi pontot kapsz minden megüresedett bélyegmezőért.
- 10 5 győzelmi pontot kapsz minden általad feloldott helyszínért.
- 11 3 győzelmi pontot kapsz minden teljesített céllapkádért.
- 12 4 győzelmi pontot kapsz minden lehelyezett sátradért.

LEVELEZÉSLAPKÁK

- 1 1. Kapsz 1 tudásjelzőt és 2 érmét. 2. Kapsz 2 érmét.
- 2 1. Kapsz 4 érmét. 2. Kapsz 2 érmét.
- 3 1. Mozgasd előre 2 mezővel az evolúciójelölődet. 2. Mozgasd előre 1 mezővel az evolúciójelölődet.
- 4 1. Hajts végre egy 2-es értékű felfedezés akciót. 2. Hajts végre egy 1-es értékű felfedezés akciót.
- 5 1. Hajts végre egy 2-es értékű navigáció akciót. 2. Hajts végre egy 1-es értékű navigáció akciót.
- 6 1. Hajts végre egy akadémia akciót 2 érme kedvezménytel. 2. Hajts végre egy akadémia akciót.
- 7 1. Kapsz 4 győzelmi pontot 2. Kapsz 2 győzelmi pontot.
- 8 1. Hajts végre tetszőleges sorrendben egy 1-es értékű felfedezés és egy 1-es értékű navigáció akciót. 2. Hajts végre egy 1-es értékű felfedezés vagy egy 1-es értékű navigáció akciót.

LEGÉNYSEGKÁRTYÁK

- 1 Kapsz 8 érmét.
- 2 Hajts végre két 2-es értékű felfedezés akciót.
- 3 Mozgasd előre 5 mezővel az evolúciójelölődet.
- 4 Tedd egy felfedeződet egy olyan szigetsáv kezdőhelyszínére, ahol még nincs felfedeződ.
- 5 Hajts végre egy lencsehelyszínek feloldása akciót ingyen.
- 6 Tegyel le legfeljebb 4 bélyeget bármilyen elosztásban a borítékokra.
- 7 Hajtsd végre bármelyik játékos egy még nem teljesített legénységkártya akcióját.
- 8 Mozgasd a hajódat az HMS Beagle mezőjére.
- 9 Hajtsd végre egy zárolt helyszín akcióit.
- 10 Tedd le a legfelső sátrad bármelyik szabad táborhelyre. Fizesd ki a költséget, és gyűjtsd be a jutalmat.
- 11 Tegyel egy különleges pecsétet (lila) az egyik munkássorod balról az első üres mezőjére (ezért nem kell fizetned).
- 12 Tegyel egy kutatásjelzőt egy olyan fajdra, amin még nincs.
- 13 Kapsz 2 tudásjelzőt és 3 győzelmi pontot.
- 14 Kapsz 8 győzelmi pontot.
- 15 Kapsz egy céllapkát, majd azonnal teljesíts egy céllapkát, figyelmen kívül hagyva a követelményeit.
- 16 Mozgasd előre 2 mezővel az evolúciójelölődet, majd kapsz 1 tudásjelzőt és 3 érmét.

AKCIÓK



Körsorrend módosítása



Lencsehelyszínek feloldása



Céllapka megszerzése



Navigáció



Felfedezés



Akadémia



Levelezés



Fajok elszállítása



Kutatás a múzeumban



Táborhely létrehozása



Haladás az evolúciós elmélet sávon



Győzelmi pontok szerzése



Érme szerzése



Tudás megszerzése

KITÜNTETÉSEK



Adj hozzá egy lépést ehhez a felfedezés akcióhoz.



Adj hozzá egy lépést ehhez a navigáció akcióhoz.



Kapsz még egy bélyeget ehhez a levelezés akcióhoz.



Egygel több akadémia akciót hajthatsz végre.



Kapsz 2 érmét a készletből.



Hajtsd végre egy olyan mező akcióját, amin a hajód/felfedező áthaladt.



Ezzel a levelezés akcióval több borítékra is tehetsz bélyegeket.



Fizess 1 érmevel kevesebbet minden akadémia akcióért.



Kapsz 3 győzelmi pontot.

CÉLAKCIÓK



Minden büntetésért legfeljebb 2 győzelmi pontot veszítesz.



A naplók lehelyezési költsége egygel kevesebb.



Helyezz le ingyen egy különleges pecsétet.



Győzelmi pont a végső pontozásnál.



A pontok összesítése előtt adj hozzá 1 könyvszorozót a sávon elért könyvszorozóidhoz.



Helyezz le kutatásjelzőt egy olyan fajra, amely megtalálható olyan szigeten, ahol van felfedező.



Nem kell fizetned pecsét elvételért a tekercsről.



Végrehajtsz egy, már korábban lehelyezett sátradhoz tartozó akciót.



Megkapod az 5. munkasodat.

FŐTÁBLA



Az arany lobogón először áthaladó játékos győzelmi pontot kap.



Az ezüst lobogón áthaladva tegyél egy új felfedzőt a sziget kezdőhelyszínére.



Az a játékos, aki először éri el ezt a mezőt.



Minden játékos.

MÓDOSÍTÓ IKONOK



Az akcióra vonatkozó kedvezmény mértéke.



Az akció lépéseinek végrehajtásáért nem kell fizetni.



Az akciót ennyiszor lehet végrehajtani ebben a körben.



Hajtsd végre a jelzett (korábban már végrehajtott) akciót még egyszer.



Ez a hatás a játék hátralévő részében érvényes.



Ezt a hatást a játék végén kapod meg, a végső pontozás során.



Azonnal hajtsd végre ezt az akciót.



Gyűjtsd be a jelzett jutalmat egy olyan szigetről, amelyen van felfedező.

CÉLOK



Legyen a feltüntetett típusú és számú pecsét.



Legyen kutatásjelző a feltüntetett típusú és számú fajokon.



Legyen kutatásjelző a megadott formájú és színű fajokon.



Legyen 8 érméd.



Az evolúciójelölőd legyen az evolúciós elmélet sáv megjelölt mezőjén vagy azon túl.



Legyen annyi sátrad táborhelyeken, amennyi az ikonon látható.



A hajód legyen vagy az HMS Beagle mezőjén, vagy azon túl.



Legyen annyi különleges pecsét, amennyi az ikonon látható.



Legyen legalább annyi győzelmi pontod a pontozósávon, amennyi az ikonon látható.



Legyen annyi üres bélyeghelyed, amennyi az ikonon látható.



Legyen legalább annyi lencséd feloldott akciókon, amennyi az ikonon látható.