

A Gémklub Társasjátékos Maraton™ Kihívás és Gémklub Társasjátékos Maraton™ Játék és Gémklub Társasjátékos Maraton™ LIVE (LIVE) Nézői Játék játékszabályzata

1. A NYEREMÉNYJÁTÉK ELNEVEZÉSE

„A Gémklub Társasjátékos Maraton™ Kihívás és Gémklub Társasjátékos Maraton™ Játék és Gémklub Társasjátékos Maraton™ LIVE Nézői Játék nyereményjátékok, a továbbiakban: Kihívás, Játék, illetve Nézői Játék.

A nyereményjátékok a Gémklub Társasjáték Maraton™ Home program keretén belül zajlanak. A nyereményjátékok nem kötöttek társasjáték vásárláshoz. További részletek a Gémklub Társasjáték Maraton™ Home programról itt olvashatók:

https://www.gemklub.hu/elindult-a-gemklub-tarsasjatek-maraton-home-888?fbclid=IwAR0TonIGzQIMX30PxUO5KxeCcX_iotv_smR3Elrr0Ev3h6jUASlrvjllQfY

2. A JÁTÉK ÉS KIHÍVÁS SZERVEZŐJE

2.1. A Kihívás, Játék és Nézői Játék szervezője a GémKer-Gémklub Kft.
(továbbiakban: Szervező)

2.2. A Kihívás <https://www.gamerelation.com/main/challenges> lebonyolításában Szervező megbízásából a Kihíváshoz szükséges informatikai szoftver biztosításával részt vesz Kovács Péter EV: Megbízott.

3. A KIHÍVÁSBAN, A JÁTÉKBAN ÉS A NÉZŐI JÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐK KÖRÉNEK MEGHATÁROZÁSA

3.1. A Kihívásban, Játékban és Nézői Játékban kizárólag – a 8. pontban meghatározott személyek körébe nem eső – természetes személyek (a továbbiakban: Pályázó) vehetnek részt.

3.2. Amennyiben a Pályázó cselekvőképességében korlátozott, úgy a Játékban, Kihívásban, illetve a Nézői Játékban való részvételére, a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a nyeremény átvételére, valamint a jelen Szabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak törvényes képviselőjével vagy gondnokával

együtt jogosult. Cselekvőképtelen Pályázó esetében a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a nyeremény átvételére, illetve a jelen Szabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra kizárólag a Pályázó törvényes képviselője vagy gondnoka jogosult.

3.3. A Kihívásban, Játékban és Nézői Játékban való részvétel a jelen Szabályzat automatikus elfogadását jelenti.

4. A KIHÍVÁSBAN, JÁTÉKBAN ÉS NÉZŐI JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL

4.1. A Játékban való részvétel feltétele: Készíts egy számodra kedves vagy humoros képet/videót a közösségi oldaladra (Instagram, Facebook) otthoni társasjátékozás közben, miközben Gémklub kiadású játékkal játszol és használd a #társasjátékmarton hashtaget, valamint taggeld be a @Gem_klub-ot, hogy a játék Szervezői is lássák a fotót.

4.2. A Kihívásban kizárólag azon Pályázók vehetnek részt, akik a GameRelation <https://www.gamerelation.com> alkalmazásban regisztráltak és SMS-el hitelesítették a fiókjukat és a GameRelation alkalmazásban rögzítettek társasjáték partit bármely Gémklub kiadású társasjátékkal. A Gémklub kiadású társasjátékok listája itt: <https://www.gemklub.hu/index.php?route=filter&filter=category|1088/A40|1> érhető el, de folyamatosan bővül új játékok megjelenésekor.

4.3. A Játék, a Kihívás és a Nézői Játék egymástól függetlenül zajlik, a Pályázatnak nem felétele, hogy egy Pályázó mindhárom nyereményjátékon részt vegyen.

5. A JÁTÉK, A NÉZŐI JÁTÉK ÉS A KIHÍVÁS IDŐTARTAMA

5.1. A Játék 2 szakaszban zajlik:

1. szakasz: 2020. november 16. 6:00 - 2020. november 20. 24:00
2. szakasz: 2020. november 16. 00:00 - 2020. december 31. 24:00

5.2. A Kihívás időtartama:

2020. november 16. 6:00 - 2020. december 31. 24:00

5.3. A Nézői Játék: 2020. november 21-én 10:00-18:30 között zajlik Gémklub Társasjátékos Maraton™ LIVE adásában. Részletek és kérdőív itt:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfcXs1Sq4Tz8ZlbEs2_WYDHqUVs7GX CuzdDO6sMhKBdy5SfA/viewform

6. A JÁTÉK, A KIHÍVÁS ÉS A NÉZŐI JÁTÉK NYEREMÉNYEI PÁLYÁZATOK, SORSOLÁS, A NYEREMÉNYEK ÉS AZOK ÁTVÉTELE

6.1. A Játék 1. szakaszának nyereményei: 1 db Origami társasjáték, 1 db Tea 2 főre társasjáték. A társasjátékokat a Szervező ajánlotta fel. A Játék 1. szakaszának sorsolása: 2020. november 21-én történik. A nyertesek nevének közzététele a Gémklub Társasjátékos Maraton™ LIVE adásában történik.

<https://www.facebook.com/events/896820631145186/>

6.1.2. A Játék 1. szakaszának nyerteseivel a nyeremények átadása érdekében Szervező a Pályázat során megadott elérhetőségén veszi fel a kapcsolatot.

6.2. A Játék 2. szakaszának nyereményei: 1 db Kapcsolj! - Konyhaművészet társasjáték, 1 db Cica, pizza, taco, gida, sajt társasjáték. A társasjátékokat a Szervező ajánlotta fel. A sorsolás időpontja: 2021. január 6. 10:00.

6.2.2. A Játék 2. szakaszának nyerteseivel a nyeremények átadása érdekében Szervező a Pályázat során megadott elérhetőségén veszi fel a kapcsolatot.

6.3.1. A Kihívás nyereményei: Azon Pályázók között, akik a Kihívással kapcsolatos feltételeket teljesítették, sorsolás útján kerül kiválasztásra két nyertes. A sorsolás időpontja: 2021. január 6. 10:00. A sorsolást a GameRelation végzi

6.3.2. A nyeremények: 1 db Animix: Ki lesz az állatok királya? társasjáték, 1 db Kapcsolj! A Föld körül társasjáték, 1 db Korinthosz társasjáték. A társasjátékokat a Szervező ajánlotta fel.

6.3.3 A Kihívás nyerteseit a GameRelation e-mailben értesíti. A nyeremény átadása érdekében Szervező egyeztet a nyertesekkel.

6.4. A Nézői Játékban a LIVE nézői között kerül kisorsolásra 2020. november 21-én:

- 1 db Everdell - Az Örökfa árnyékában társasjáték
- 1 db Irány a dicsőség! társasjáték
- 5 db 30%-os társasjáték-kedvezmény, amit az alábbi Gémklub kiadású

társasjátékok valamelyikére lehet beváltani: Bears vs. Babies, Splendor, Quadropolis, Katamino Family, Cortex 3

7. ÉRVÉNYTELENNÉ NYILVÁNÍTÁS JOGÁNAK KIKÖTÉSE

7.1. Szervező fenntartja az érvénytelenné nyilvánítás jogát mindazon pályázat vonatkozásában, amely nem felel meg a Szervező jelen Szabályzatában meghatározott személyi és/vagy alaki feltételeknek.

7.2. Szervező fenntartja magának a jogot, hogy amennyiben tisztességtelen játékot vagy visszaélést tapasztal a Játék során, úgy a játék szünetelését, illetőleg törlését rendelheti el, vagy a visszaélést elkövető Pályázót kizárhatja a játékból.

8. A JÁTÉKBÓL, A KIHÍVÁSBÓL ÉS A NÉZŐI JÁTÉKBÓL KIZÁRTAK KÖRE

8.1. A Játékban, a Kihívásban és a Nézői Játékban nem vehetnek részt a Szervező és a Szervező megbízásából eljáró gazdasági társaság vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és azok közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1. § (1) 1. pont szerinti, közeli hozzátartozó fogalma alá eső személyek).

8.2. Nem vehetnek részt továbbá a Játékban, a Kihívásban és a Nézői Játékban az annak lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

9. FELELŐSSÉG KIZÁRÁSA

9.1. A Szervező semmilyen felelősséget nem vállal olyan közvetlen és közvetett károkért, amelyek a Játékban, a Kihívásban és a Nézői Játékban való részvételből vagy az internetszolgáltató elérhetetlenné válásából erednek, kivéve, ha ezek a Szervezőnek felróható súlyos gondatlanság vagy szándékosság következményei. A Szervező nem vonható felelősségre technikai zavarokért, például elektromos vagy számítógépes hálózati kimaradásért. A Szervező kizárólag súlyos gondatlansága, szándékossága vagy e szabályzatbeli lényeges kötelezettségei megszegésének következtében előállott károkért felel.

9.2. Szervező nem vonható felelősségre a 10. pontban írt magatartásokból, szabályszegésekből adódó következmények miatt, így különösen a Pályázók által valótlan adatok megadásával összefüggésbe hozható, valamint a Pályázó magatartása, a Pályázó által a regisztráció során elfogadott szabályzatok megszegésével összefüggő események miatt.

10. A JÁTÉKBÓL, A KIHÍVÁSBÓL ÉS A NÉZŐI JÁTÉKBÓL TÖRTÉNŐ KIZÁRÁS

10.1. A játékszabályzat megsértése esetén a Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a szabályokat sértő Pályázót előzetes értesítés nélkül kizárja a Játékból, a Kihívásból, illetve a Nézői Játékból. Kizárásra kerülnek azok a személyek, akik meg nem engedett segédeszközt használnak (pl. hacker programot, vírust, trójai szoftvert stb.) vagy más manipuláció útján szereznek jogosulatlan előnyt, vagy bármi módon megzavarják a Szervező által üzemeltetett informatikai rendszer működését. Szintén kizárható a játékból az, aki harmadik személy nevében regisztrál, küld be Pályázatot (annak tudtával vagy tudta nélkül).

10.2. Különösen kizárhatja Szervező azt a Pályázót, aki valótlan adatok közlésével bármilyen módon félrevezeti a többi felhasználót a Játékkal vagy a Kihívással kapcsolatban.

10.3. Tilos igénybe venni a játék során nyereményjáték-egyesületeket, automatizált szolgáltatókat, és főleg professzionális nyereményjáték szolgálatokat. E szabály megszegése szintén a Felhasználó kizárását vonhatja maga után.

11. EGYÉB FELTÉTELEK

11.1. A nyeremények másra át nem ruházhatóak és pénzre át nem válthatóak. A nyertes Pályázót a nyereménnyel kapcsolatosan nem terheli adófizetési kötelezettség. A nyeremény kapcsán keletkező adóterheket Szervező megállapítja és befizeti az illetékes adóhatóságok felé.

11.2. A nyeremény átvételével kapcsolatban Szervező egyeztet a megadott elérhetőségek egyikén a nyertes Pályázókkal.

11.3. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékot, a Kihívást és a Nézői Játékot bejelentés nélkül megváltoztassa, vagy visszavonja vis maior (háború, földrengés, katasztrófa, sztrájk, a vírushelyzet miatti korlátozó intézkedések vagy hasonló váratlan esemény) bekövetkezésekor továbbá egyéb okok miatt.

11.4. Szervező a Játék, a Kihívás és a Nézői Játék lezárulta után 30 napon túl semmilyen, a nyereményjátékkal kapcsolatos reklamációt nem fogad el.

13. ADATVÉDELEM

A Szervező és GameRelation alkalmazás adatvédelmi szabályzatai az irányadók:

https://www.gemklub.hu/custom/gemklub/image/data/statikus/footer/Adatkezelesi_szabalyzat_gemklub.pdf

<https://www.gamerelation.com/aszf.pdf>

2020. november 16.