

Figyelem!

Ne olvassatok tovább, hacsak azt a kifejezett utasítást nem kaptátok, hogy egy bizonyos pillanatot olvassatok el!

1-es pillanat

Arról, amit a sötétben láttál, nem fogsz dalokat énekelni. Megváltoztatott téged. Valami abban a sötét veremben elérte, hogy úgy érezd, mintha minden muzsika kiveszett volna a világból.

Válassz egyet:

- Ha úgy érzed, bárcsak mindig lenne esély újból elkezdni: Vedd el a 37-es képességkártyát.
- Ha az álmokat szeretnéd szebbé tenni: Vedd el a 38-as képességkártyát.

2-es pillanat

Sok a megkínzott lélek odalent. Belesajdul a szíved. Micsoda napok, hát nem? De sokkal jobban fájna, ha imádott kutyusod nem tartaná benned a lelket.

Válassz egyet:

- Megvakarod a füle tövét: Vedd el a 45-ös képességkártyát.
- Megtanítod, hogyan csaholjon hatásosan: Vedd el a 46-os képességkártyát.

3-as pillanat

Hogyan is vezethetnél egy egész sereget, ha magad sem taláod az utat a sötétségen keresztül? Hogyan is tehetnél bármit, ha nem vagy képes lerázni magadról annak az érzetét, ami rád vár?

Válassz egyet:

- Nézz körbe, és tanulj azoktól, akik bíznak benned: Vedd el az 53-as képességkártyát.
- Vagy lehet, hogy csak jobban félsz, mint kellene: Vedd el az 54-es képességkártyát.

4-es pillanat

Átkeltél hegyeken, átszelted az óceánt... Nos, úgy látszik, a sötétség elől nincs menekvés, bármily messzire jutsz is.

Válassz egyet:

- Ne feledd, hogy mindig, mindig futni kell: Vedd el a 69-es képességkártyát.
- Öleld magadhoz a sötétséget – csak egy kicsit: Vedd el a 70-es képességkártyát.

5-ös pillanat

Annyi minden van, amit még mindig nem értesz. Egy ilyen sötét világban nagyon-nagyon nehéz meglátni a fényt.

Válassz egyet:

- Remény. Hinni kell, hogy történhetnek még szép dolgok: Vedd el a 61-es képességkártyát.
- Emlékezz az apró, de fontos dolgokra: Vedd el a 62-es képességkártyát.

6-os pillanat

Egy biztos, mindazok után, amiken odalenn keresztülmentél, bőven lesz miről mesélned.

Válassz egyet:

- Örökítsd meg a történetet: Vedd el a 77-es képességkártyát.
- De lehet, jobb, ha ezt megtartod magadnak: Vedd el a 78-as képességkártyát.

7-es pillanat

Az árnyékok egy kicsit sötétebbek lettek körülöttetek. Mit tettetek? Válasszatok egy csavargót. Ő most elpatkol. Egy másik csavargó megkapja a 83-as képességkártyát, és megkapjátok az **Aláírás, pecsét** mérföldkövet. Minden másik csavargó kap 2 emberséget.

8-as pillanat

A dalok, amik eszembe jutnak, egészen mások, mint amiket eddig énekeltél. Jóval mélyebbek, mint egy szerelmes- vagy katonadal. A gond csak az, hogy... hol is kezdjem?

Válassz egyet:

- Ideje megismerni a többi hangszert is: Vedd el a 39-es képességkártyát.
- De a hangszáraidra is ráférne a képzés: Vedd el a 40-es képességkártyát.

9-es pillanat

Egyesek olyan dolgokat is megtennének a túlélésért, ami... Ha mást nem, hát azt már megértetted, hogy sokat kell még tanulnod, mire ennek vége lesz.

Válassz egyet:

- Tanítsd a kutyusnak egy védekezős trükköt: Vedd el a 47-es képességkártyát.
- Egy kutya harapni is tud, ha arra van szükség: Vedd el a 48-as képességkártyát.

10-es pillanat

Bár a jégmezők szorításából sikerült meglépnetek, némi havat azért felhordtatok magatokkal a parkettre. Tegyetek 1 hó tereptárgyat minden vonatkocsiba.

Ha a Parkett Ördöge óra lép, nem mozog tovább. Ezután mozgassátok a Parkett Ördögét tetszőleges irányba 3-mal. Majd dobjátok el a havat.

11-es pillanat

Mindegy, mennyire lendületesen másztatok ki abból a gödörből, a vér jött végig a nyomotokban. Tegyetek 1 vértócsa tereptárgyat minden vonatkocsiba.

Ha a Parkett Ördöge vértócsára lép, hagyjátok ki a következő körét. Majd dobjátok el a vértócsát.

12-es pillanat

Látszólag az összes kosz, ami a temetőben volt ide is utat talált magának. Tegyetek 1 törmelék tereptárgyat minden vonatkocsiba.

Ha a Parkett Ördöge törmelékre lép, 3 emberséget kap. Majd dobjátok el a törmelékét.

13-as pillanat

A halál nem a vég. Vagy legalábbis nem kell, hogy az legyen.

A sötétségből és árnyékokból gyúrt figura mosolyogva áll előttetek. Pontosabban úgy gondoljátok, hogy mosolyog. Amint egy pillanatra leveszitek a szemeteket az arcáról, azonnal elfelejtitek, hogy hogyan néz ki.

Vízont bárhogy is próbálnátok, nem tudjátok elfelejteni a szagát. Hamu. Mintha egy épület vagy erdő égett volna le. Fullasztó, elviselhetetlen.

„Nem örültök, hogy itt vagytok, tudom.” A szavai cigaretta-füstként kúsznak elő, és legalább annyira mérgezőek is. „Őszintén mondom, én se. De hozzátok hasonlóan nem sok beleszólásom van a dologba. Van egy régi tartozás, amit meg kellene fizetni, és én vagyok itt, hogy behajtsam.”

A szemei, vagyis ahol a szemeinek lenniük kellene, kéken izzanak fel.

„Édeseim, hogy reszkettek! Nem értetek jöttem. Legalábbis még nem. Érte jöttem. Meg a csinos kis hegedűért, ami ott az van ő...”

Itt elharapja a mondatot, és némán füstölög.

„Mi most a töltés egyazon oldalán állunk. Kössünk alkut! Én segítek nektek, ti segítetek nekem.”

Mindent részletesen elmagyaráz. Zagyvaság az egész. Háromszor kaphattok új esélyt az Utolsó Hangos Dal előtt, bármit is jelentsen ez.

LEPAKTÁLTOK

Ha a történet során **minden** csavargó elpatkolt, egy lehetőséget kínálnak számukra, hogy visszatérjenek az élők soraiba.

Lapozatok a mérföldkövekhez a 41. oldalra, pipáljátok ki a legfelső négyzetet a Visszatérés felirat alatt, és olvassátok el a jelzett pillanatot.

Ha volt még kipipálható négyzet, minden elpatkolt csavargó fordítsa vissza a képességkártyáit és a csavargókártyáját az egészséges oldalára.

A táborfázis során a csavargók a szokott módon költhetik el az érmeiket. A történet során rituáléból szerzett érmeik is megmaradnak a táborfázisra.

13.a pillanat

„A legjobbakkal is megcsik. Tekintsük ezt egy apró botlásnak. Egy kis bakinak.” Szavai sűrű füstként tornyosulnak előttetek. „Ez most a ház ajándéka. De tudjátok, hogy mennek a dolgok manapság...”

Tudjátok... Manapság? Egyáltalán milyen nap van ma? Milyen régóta lehettek ezen a vonaton?

„Nem, még nem mentek el ezzel a vonattal, ha ettől félnétek. Még megvan a szerepetek, és nekem is megvan az enyém.”

Nem tudjátok nem észrevenni, hogy a vonatkocsi falai feketévé változtak, mintha épp most égtek volna szénné.

Egy darab papírt ránt elő. Láthatólag ez az egyetlen dolog a környéken, ami nem égett porrá. Egy egyszerű szerződésnek tűnik.

„Mindegyikötök aláírására szükségem lesz. Tudjátok, forraságok... adminisztráció. A feltámadás nem nő csak úgy a fán. A főnökség...” Miközben ezt mondja, észvereszitek, hogy lefelé mutat. „... jobban bírja ezt a poént.”

Ha még nem tettétek, most fordítsátok vissza minden sérült képességeteket a használható, a csavargókártyáitokat a normál oldalukra.

Ha még nem rendelkeztek vele, most megkapjátok az **Aláírás, pecsét** mérföldkövet.

13.b pillanat

Az egyik sötét sarok felől ismerős léptek zaja hallatszik.

Az alak felsóhajt, mire nehéz köd terül szét a padló fölött.

„Nem gondoltam volna, hogy ilyen hamar viszontlátjuk egymást.” Csalódott, és úgy kezd dorgálni, mintha csak valami feles lenne, aki épp az utolsó fizetési csekketeket nyújtja át.

„Csak egyszer kérdezem meg: Ezek a kiüresedett lelkek, amiket én folyton újratöltök... mennyit érnek nektek?”

Sűvít a szél. Fojtogató füstszag terjeng, és a csendben felsikítanak a vonatkerekek.

„Talán jobb is, hogy nem válaszoltok.” Járkálni kezd. Lassú, öles léptekkel fel és alá. „Figyeljete, nem löklek titeket a farkasok elé. Legalábbis még nem. Még hajlandó vagyok elhinni, hogy elvégzitek a dolgokat. És ha így lesz, minden aggodalmatok, minden szörnyűség, amit itt megéltetek, és a félelem, hogy itt ragadtok örökre, ha nem találjátok meg hamar a kiutat...”

A kezével heves mozdulatot tesz, nyomában hamu hullik a földre, mintha csak egy égő szivarról pöccintette volna le. „Puff, Mint egy rossz álom. Volt, nincs.”

Már éppen elégszer csíptétek meg magatokat... Ez nem álom. A Primás épp a legrosszabbkor kezd rá megint. Az alak mozdulatlanul áll, arca összerándul a távoli dallam hallatán.

„Azt hiszem, ezúttal egy kis bónuszt is adok. De ezúttal ne vesztegessétek el! Megértettétek?” Olyan... kétségbeesettnek hangzik. „Sok forog itt kockán. Nektek is, és nekem is.”

Ha még nem tettétek, most fordítsátok vissza minden sérült képességeteket a használható, a csavargókártyáitokat a normál oldalukra. Ezután keressétek ki a 84-es képességkártyát.

Amikor megszerzitek, tegyétek a vonattábla „?”-es helyére (vagy annak közelébe). Ez a kártya szeánszkártyának számít, de a történet végén, ahelyett, hogy eldobnátok, tartsátok meg, míg el nem használjátok. Amikor elhasználtátok, végleg el kell dobnotok, tegyétek vissza a dobozba. Akár egy olyan történet során is használhatjátok, amiben már elhasználtátok a szeánszkártyát, így ugyanabban a hatásban kétszer lehet részetek.

13.c pillanat

Ahogy kinyitjátok a szemeteket, egy sötét szobára számítottok, ami csupa füst, közepén egy rémisztő alak sziluettjével, ami épp okit titeket. Nyomorult, gyászos, világvége hangulatot és kénszagot vártok.

Ehelyett csak a hold fénye szűrődik át a vonat deszkái között, és nincs itt senki, aki csalódottan ingatná a fejét. Senki, egyáltalán.

Csak egy asztal áll el előttetek, tetején lehetetlenül hajtogatott papíros hever.

Kinyitjátok. Naná, hogy kinyitjátok.

A szavakat beleégették a papírba, és ahogy az ujjatok végigfut a betűkön, nyomában füst száll fel.

„Utolsó alkalom. Kellemes utat!”

A primás bántóan magas hangot szólaltat meg, és kitarja. Vég nélkül kitarja.

Ha még nem tettétek, most fordítsátok vissza minden sérült képességeteket a használható, a csavargókártyáitokat a normál oldalukra. Ezután keressétek ki a 85-ös képességkártyát.

Amikor megszerzitek, tegyétek a vonattábla „?”-es helyére (vagy annak közelébe). Amikor egy csavargó elpatkolna, eldobhatja ezt a kártyát, hogy ahelyett minden sérülését begyógyítsa és minden kacsáját megjavítsa, majd az emberségjelzőjét a sáv maximumára állítsa. Amikor elhasználtátok, végleg el kell dobnotok, tegyétek vissza a dobozba.

14-es pillanat

Egy életre elegendő veszteséget és fájdalmat szenvedtél el az utóbbi néhány napban. De, mint mindig, ha sötétben jársz, most is lesz lehetőség elhozni a fényt:

Válassz egyet:

- A természet minden ajándékát a többiek javára fordítod: Vedd el a 63-as képességkártyát.
- Várd ki úgy a jövőt, hogy ismered a múltad: Vedd el a 64-es képességkártyát.

15-ös pillanat

Úgy látszik, nem te vagy az egyetlen ezen a vonaton, aki a múltját akarja megváltoztatni, vagy előle menekül. Ezek a szerencsétlenek persze nem jártak sikerrel...

Válassz egyet:

- A fájdalom jó tanítómester, és van még mit tanulnod: Vedd el a 71-es képességkártyát.
- És ahol alulmarad, ott te kerekedsz felül: Vedd el a 72-es képességkártyát.

16-os pillanat

Úgy fest, mindenkinek megvan a maga története. Sokuk érzi úgy, hogy már a végén járnak, pedig az még csak a kezdet.

Válassz egyet:

- Néha elég csak elejteni néhány morzsát a sztoriból: Vedd el a 79-es képességkártyát.
- Vannak olyan anekdoták is, amivel minden helyrehozható: Vedd el a 80-as képességkártyát.

17-es pillanat

Könnyedén, mintha csak felhőkön járna, egy csintalan démoni cica settenkedik elő a végtelen sötétségből és lép a vonat romjaira. Kéken izzó szemei apró fáklyákként világítják meg a Csontkollekció tagjait. Furcsamód a Csontkollekció felé sem néz, mintha észre sem venné, hogy épp egy szarvakat viselő macska sétál mellette.

DC a combcsontjának dörgölőzik, és közben ügyet sem vet rá, hanem egyenesen hozzátok fordul. „Tudjátok, amikor bőrig ázva, reszketve a vihartól, felkapaszzkodtatok erre a vonatra, nem sokat reméltem tőletek.

Sokan voltak már pont ugyanígy, és mind itt maradtak. Táncoló bolondok lettek a sötétségben.”

Fékezve lépteit, lassan letelepedik, és nyalogatni kezdi az egyik mancsát. „De a pokolba is! Pardon, nem akarok hazabeszélni.” Itt rövid hatásszünetet tart, mint egy erőlködő komikus. „Ki gondolta volna... Tényleg megcsináltatok. Fogadtam a főnökkel, és végül... Neki lett igaza. Jellemző.

Szerencsére a tőletek kapott pénz pont elég ahhoz, hogy megadjam a tétet, és leléphessek erről a vonatról. Szóval, azt hiszem, mind jól jártunk.”

Kinyújtóztatja a mellső lábait, és behunyja a szemét, ezzel egy pillanatra megfosztva titeket minden fénytől. „Szóval, épp úgy, mint ti, én is megyek tovább a magam útján. Azért remélem, még látjuk egymást.”

Azzal hátat fordít nektek, és elindul. Néhány lépéssel később úgy olvad bele az éjszakába, mintha mindig is a része lett volna.

Folytassátok tovább az előző **(85-ös vagy 86-os) pillanatot.**

18-as pillanat

A Fényes térképet az üveglapra helyezitek, mire egy horgony alakja világlik át rajta.



Ha a történet során bármikor a fényjelzők a megfelelő pozícióban vannak (a fenti képek megfelelően), elpusztítottátok az üvegdobozban álló világítótornyot.

19-es pillanat

A Sötét térképet a fekete állványra helyezitek, és egy alakzat – ami mintha a világ négy sarkát ábrázolná – rajzolódik ki rajta ébenfekete tintával.



Ha a történet során bármikor a sötétségjelzők a megfelelő pozícióban vannak (a fenti képek megfelelően), akkor elpusztítottátok a fémkalitkában álló világítótornyot.

20-as pillanat

A sötétben térsz magadhoz. Még nehezebben kapsz levegőt, mint eddig. Hiába ütlegeled és kaparászod a fát, vagy sikítasz, amilyen hangosan csak bírsz, nem segít.

Titokban ird fel az egyik, még ki nem kutatott esemény számát. Amikor ezt az eseményt valaki sikerrel kutatja, helyezd a csavargódat a koporsóval (vagy dobozzal) szomszédos mezők egyikére, az esemény minden más hatásától függetlenül. Visszatérsz a halálból. Ezután már beszélhetsz. A következő szerencsétlen csavargó viszont már nem ilyen szerencsés.

21-es pillanat

Azt mondják, ott az erő, ahol a megmérettetés. De látva, hogy egyesek mit meg nem tesznek azért, hogy mások életét óvják, mégis elbuknak... ebből mit lehet tanulni?

Válassz egyet:

- Legyél te az, aki reményt önt az emberek szívébe: Vedd el az 55-ös képességkártyát.
- Mindenük odaadták. Viszonzásul ez a minimum, sőt, még több: Vedd el az 56-os képességkártyát.

22-es pillanat

Nehezen jönnek a szavak, nem állnak össze a dallamok. Valahogy semmi sem stimmel, mintha kiestél volna a ritmusból. De ha te nem énekelsz egy dalt ezekről a szegény fickókról, akkor ki fog?

Válassz egyet:

- Tudod, ebből csak egyféleképpen lehet kizökkenni: nagy svunggal, jó hangosan. Vedd el a 41-es képességkártyát.
- Egy előnye azért van ennek a helynek: jó az akusztikája. Mérföldekről hallatszól. Ebből kihozhatnál valamit: Vedd el a 42-es képességkártyát.

23-as pillanat

Még ha nem is vesztettél el eddig túl sok ismerőst, a fájdalom már egyáltalán nem ismeretlen számodra.

Válassz egyet:

- De legalább itt van veled Kutyus, tűzön át, vízen át: Vedd el a 49-es képességkártyát.
- Nincs az a gyász, amit legalább egy percre ne tudna feledtetni: Vedd el az 50-es képességkártyát.

24-es pillanat

Erre igazán nem sok minden készíthetett volna föl. És ezen az örült káoszban csak úgy vágatsz keresztül, ha elég elszánt vagy. Maradt még, amire támaszkodhatnál?

Válassz egyet:

- Derítsd ki! Rántsd kardot, és előre! Vedd el az 57-es képességkártyát.
- Vagy talán, ha rendet vágnál a körülöttes levők között... Vedd el az 58-as képességkártyát.

25-ös pillanat

Hát nincs ezen a földön olyan hely, ahol biztonságban lehetnél a gonosztól? Nem, úgy látszik, bárhová is mennél, ott lesz a nyomodban.

Válassz egyet:

- Persze, amíg tartod a távolságot, addig senki sem érhet hozzád: Vedd el a 73-as képességkártyát.
- Vagy az is lehet, hogy ideje végre szembenézni vele: Vedd el a 74-es képességkártyát.

26-os pillanat

Bár ismernéd a történetüket, a múltjukat! Akkor talán segíthetnél nekik megbirkózni mindazzal, ami még rájuk vár.

Válassz egyet:

- Talán van rá mód, hogy mélyebbre áss bennük: Vedd el a 65-ös képességkártyát.
- Vagy kezdhetnél rögtön egy nagytakarítással: Vedd el a 66-os képességkártyát.

27-es pillanat

A veszteség óráiban is bőven van miből tanulni és gyarapodni, persze itt már nehéz meglelni a reményt.

Válassz egyet:

- Lehet, hogy épp egy dal segítene, mint a kis bendzsós pajtásodnak: Vedd el a 81-es képességkártyát.
- És ott vannak a történetek. Tudd, ha mesélsz, az segít a gyógyulásban. Nekik is és neked is: Vedd el a 82-es képességkártyát.

28-as pillanat

Egy pillanatig csak állnak, siri csendben. Leengedik a vállukat, fújnak egyet. A Hátatfordítók lassan elhalványulnak, egyik a másik után. Érzitek, ahogy lehull a teher a vállukról, a tiétekre pedig lassan ránehezedik.

Ha mindhárom rituálét elvégeztétek, és egyikőtök sem patkolt el a történet során, megkapjátok a **Ne nézz hátra** mérföldkövet.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 5. oldalán.

29-es pillanat

Egy emberként csóválják a fejüket. Ők pontosan tudják, milyen szenvedések várnak rátok, mielőtt megmenekülnétek innen, ahogy ők is próbáltak. A ballépéseik miatt ragadtak itt, de egy ballépés még nem a vég.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel, a Történetek könyvének 5. oldalán.

30-as pillanat

A végtagjai össze-vissza csapkodnak, nagyon nem akarózik mennie. De a szeméből ömlő kékes fény lassan kialszik, aztán ő is eltűnik szem elől, mint egy ballon, amit elragadott a szél. Egy rövid, de csodálatos pillanatig teljes a csönd.

Ha mindhárom rituálét elvégeztétek, és egyikőtök sem patkolt el a történet során, megkapjátok a **Megtalállak még** mérföldkövet.

Folytassátok a táborfázissal, aztán egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

31-es pillanat

Úgy borul fölétek, mint egy viharfelhő, készen arra, hogy egyben lenyeljen. A távolban egy ajtó bomlik ki a sötétségből, és egy jól öltözött figura lép be rajta. A Bőrbarát épp csak egy pillantást vet erre az árnyékra, és máris nyakába szedi a lábát.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. Azután folytathatjátok a táborfázissal, majd egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

32-es pillanat

A vonat lassít, de nem áll meg. A fej nélküli ember halvány kéken felragyog, aztán lassan halványulni kezd, majd elenyészik. Elhalványul a lámpa is, a helyén szegény feje, ami rég elveszett, de most megkerült. Rátok mosolyog, bólint, aztán nyoma vész.

Ha a történet végén Pilács nem Hasogató fejfájás hangulatban volt, és nem is volt 3 távolságra a 3-as eseménytől, megkapjátok a **Fejjel a falnak** mérföldkövet.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 15. oldalán.

33-as pillanat

A lángoktól ölelt káosz közepén Joe feje végiggyurul a padlón, és a falnak koccan. Izzó szemekkel nézi saját botladozó testét, míg egy másik, árnyból formált figura színre nem lép.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel, a Történetek könyvének 15. oldalán.

34-es pillanat

A mennyezet egy pillanatra abbahagyja az omladozást. A Kipikobold fásultan néz rátok, aztán kíváncsian oldalra billenti a fejét. Gyertyájának kék lángja lobogni, nőni kezd, és amíg a tűzébe bámultok, a hatalmas fülek lassan elhalványulnak. Utoljára a táncoló lángocska tűnik el, de valami azt súgja, nem ez volt az utolsó alkalom, hogy megvilágította az utatokat.

Ha a történet végére kevesebb a lopott cucc, mint a játékoszám duplája, megkapjátok a **Gyertyafény keringő** mérföldkövet.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 19. oldalán.

35-ös pillanat

A mennyezetet alkotó kövek maradéka is utat talál a padozatig, porral és sötétséggel borítva be titeket. De egy jólöltözött alak, akinek alakja az éjnl is feketébb, utánatok nyúl a sötétségen át.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel, a Történetek könyvének 19. oldalán.

36-os pillanat

A karmait belevájja a kocsi falába, és úgy tépi fel, mint egy konzervdobozt. Vonakodva bár, de felemelkedik az égbe, és lassan nyoma vész. Nem tudtok nem arra gondolni, hogy keresett valakit.

Ha mind a 3 rituálét elvégeztétek, megkapjátok a **Szabadon** mérföldkövet.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 23. oldalán.

37-es pillanat

Szélesre tárja a szárnyait, eltakarva minden maradék fényt. A végtelen sötétségként elnyúló fekete tollak közül egy jólöltözött férfi ölt alakot. Egyenesen hozzátok lép – nem véletlenül.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel, a Történetek könyvének 23. oldalán.

38-as pillanat

A véres massa kezd elszivárogni valahová, de még mindig húz magához. A lábitok már nem bírják tovább. Beestek a verembe, de halandó életek végének érzése nem gyűr titeket maga alá. Úgy érzitek, felkészültetek. Jöjjen, aminek jönnie kell!

Megkapjátok a **Zuhanás** mérföldkövet.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 27. oldalán.

39-es pillanat

A vértó buzogva forrni kezd. A mélyéről karok és fogak törnek elő, megragadnak és lerántanak benneteket. Amikor kinyitjátok a szemeteket, hogy lássátok életek utolsó képkockáit, egy öltönyös férfi sziluettje fogad benneteket.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel, a Történetek könyvének 27. oldalán.

40-es pillanat

Mintha villám váгна be a nyitott ablakon, úgy hasítja szét egy fénysugár a sötétséget, és vezet titeket tovább. Amint képesek vagytok feldolgozni, mi van körülöttetek, a látogató hangja lassan elhalványul. Ismét a vonaton vagytok – hogy ez végső soron jó-e vagy sem, azt nehéz lenne megmondani.

Ha mindhárom rituálét elvégeztétek, és egyikőtök sem patkolt el a történet során, megkapjátok az **Édes álmot, jó éjt** mérföldkövet.

Folytassátok a táborfázissal, aztán egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

41-es pillanat

Hrrrrrrrr. Halljátok? Halljátok a zenét? Nekem dalol. Katkatt-katt-katt. Gyertek, csaktlakozzatok hozzám, itt, a sötétben! Hrrrrrrrr. Katkatt-katt-katt. És táncolunk majd az esőben. Mint az álmodók, bizony!

Erre egy másik, mélyebb és tisztább hang csendül fel. „Közbevéghatok?”

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. Azután folytathatjátok a táborfázissal, majd egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

42-es pillanat

A Fehérbe öltözött lány a legközelebbi ablakhoz siet, és olyan elviselhetetlen sikolyt hallat, ami a holtakat is felébresztené. Miután körbenéztek, és megbizonyosodtok róla, hogy ez meg sem történt, visszafordultok oda, ahol korábban lebegett. De már nincs sehol. Valami azt súgja, nem tűnt el örökre.

Ha a történet végén rendelkeztetek a fekete tollal és a vésett gyűrűvel, megkapjátok a **Szállj, csak szállj tovább** mérföldkövet.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 41. oldalán.

43-as pillanat

A vonat kicsit még hidegebb lesz, és kicsit sötétebb. A lány nem találta meg, akit, vagy amit keresett, és most már ti sem fogjátok. Egy ablak kinyílik, ő pedig, mint egy lepedő, amit a viharba tettek ki száradni, eltűnik szem elől. Egy árnyékokra burkolózó férfi lép a helyére, és lehajol hozzátok, hogy felvegyen titeket.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel, a Történetek könyvének 41. oldalán.

44-es pillanat

A jéghideg semmiben egy ajtó nyílik, épp időben. Bármi is van azon túl, biztos jobb, mint itt pusztulni a jeges viharban. Ideje lelépni innen!

Ha a történet végére egyik játékos sem patkolt el, megkapjátok a **Napfény járja át a szívem újra** mérföldkövet.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 45. oldalán.

45-ös pillanat

Minden lépéssel lassultok egy kicsit. Hó és jég ül meg a vállaitokon, belepi a ruháitokat... A lábatokat egyre nehezebbnek érzitek... És a szemetek is csukódik lefelé... Mikor újra kinyitjátok őket, már valahol máshol vagytok. Eltűnt a hideg, nincs más körülöttetek, csak sötétség. A sarokból egy mély hang szólít meg, lágyan kéri, hogy ne féljete.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel, a Történetek könyvének 45. oldalán.

46-os pillanat

Ruháikról jégkristályok hullanak a padlóra. A megkönnyebbülés meleg sugaraitól felenged a rémület, ami korábban az arcukra fagyott. Lehunyják a szemüket mind, és egy havas szélrohamban nyomuk vész.

Ha a történet végén a Fagyflótások és az összes Elveszett lélek egy kocsiában tartózkodik, mindhárom rituálét elvégeztétek és egyetlen csavargó sem patkolt el a történet során, megkapjátok a **Felkelt a napunk** mérföldkövet.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 49. oldalán.

47-es pillanat

Fölétek hajolnak. Szélesre tátott szájjal, érthetetlenül kattogva, morogva. A szemükben látszik valami büntudat, bánat vagy kimerültség... Mintha rátok nézve önmagukat látnák, vagy legalábbis azt, amivé maguk is váltak. Egy árnyékoktól ölelt kéz ér az egyik vállához, és egy másik az egyikőtök vállához.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel, a Történetek könyvének 49. oldalán.

48-as pillanat

A szörnyeteg megáll, elförmedve a saját tettein. Lázás pillantása bűnbánóvá fordul. Lenéz véráztatta kezeire, aztán vissza rátok. „Mivé lettem?” – motyogja maga elé szinte hang nélkül, aztán térdre esik. A csontok, a bunda lassan lefoszlik róla, és a földre hull. Alattuk egy apró, kétségbeesett, de mindenkifölött hálás ember. Aztán lassan ő is eltűnik.

Ha mindhárom rituálét elvégeztétek, és egyikőtök sem patkolt el a történet során, megkapjátok az **Éhezők, jóllakottak** mérföldkövet.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 53. oldalán.

49-es pillanat

A szörny fölétek tornyosul. Szájából vér és nyál csöpög rátok. Homályba borul a vonatkocsi. A Wendigo mögött egy férfi alakja tűnik fel, aki hátát a falnak veti. Egyik kezében kést és villát tart, a másikban fehér zászlóként lenget egy szalvétát.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel, a Történetek könyvének 53. oldalán.

50-es pillanat

Gyomrukban a tűz lassan teljesen kialszik. Salakos, gyurmaszerű bőrük olvadt gyertyaviaszaként csepeg a padlóra. A tekintetüket meresztgetik, míg felfogják, hol vannak, és hogy kik is ők. Aztán úgy néznek rátok, mintha csak nektek sikerült volna, ami nekik nem. Nemsokára nem marad más belőlük, csak acél és salak.

Ha mindhárom rituálét elvégeztétek, és egyikőtök sem patkolt el a történet során, megkapjátok a **Tűzijáték** mérföldkövet.

Folytassátok a táborfázissal, aztán egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

51-es pillanat

Tűzzuhatok törnek elő, miközben a falak olvadni kezdenek. A Fűtők dalolnak, nevetnek, táncolnak, míg végül mindent elemésztenek a lángok. Az égig érő lángnyelvek közül egy jól szabott öltönyt viselő alak bontakozik ki, felétek tart, mit sem törődve a körülményekkel.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. Azután folytathatjátok a táborfázissal, majd egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

52-es pillanat

Amint magatok mögött hagyjátok a Börbarátot, egy aktatáskát tartó alak sziluettje fogad benneteket. A táska feszülten rázkódik, halovány, cingár ujjak kandikálnak ki belőle. Kétségbeesetten próbálnak kijutni. „Köszönöm, hogy segítettek neki rendezni egy régi tartozást. Most pedig ideje megtalálni a... barátját. A primást.”

Megkapjátok a **De nehéz az aktatáska** mérföldkövet.

Folytassátok a táborfázissal, aztán egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

53-as pillanat

Ez alkalommal elkapott benneteket. Az alsó állkapcsa lassan nyúlni kezd, ahogy anakonda módjára óriásira nyitja.

„A-a-a” – vág közbe egy különösen mély hang mögületek. Egy jólöltözött alak bontakozik ki a falból. „Első az üzlet. Aztán a szórakozás.”

A Börbarát szélesre tárja a lyukakat, ahol valaha a szemei lehettek. „Veled majd később foglalkozom” – mondja a férfi, mielőtt ismét hozzátok fordul. „Na lássuk... mit is kezdjek veletek?”

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. Azután folytathatjátok a táborfázissal, majd egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

54-es pillanat

A holdfény betör a kocsiba, és a titeket körülvevő ocsmányságok helyén újra feltűnik az üres kocsi faburkolata. A Parkett Ördöge egyszerre őszinte és rémisztő mosolyt villant rátok. Úgy tűnik, hálás azért, amit tettetek, és egyben izgul, hogy milyen véget értek... Elegánsan meghajol, majd eltűnik.

Ha mindhárom rituálét elvégeztétek, és egyetlen csavargónak sincs 2-nél több sérülése, megkapjátok az **...át az éjszakát** mérföldkövet.

Folytassátok a táborfázissal, aztán egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

55-ös pillanat

Egy sötétségből gyúrt alak lép a táncparkettre, fekete-fehér fényes cipője csörög és kopog, ahogy végigsétál a csontokon. A Parkett Ördöge idegesen, mélyen meghajol. „Szarvak, paták... na ilyen egy valódi ördög!” Kézen fog benneteket, és ahogy a zene ismét felcsendül, a tánc újra elkezdődik.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. Azután folytathatjátok a táborfázissal, majd egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

56-os pillanat

Beletelik néhány pillanatba, de amint a padlódeszkák remegni kezdenek, ti is észreveszitek, hogy valami történik. Az öreg fa most különösen rosszul néz ki. Hirtelen úgy fonnyad össze, mint egy szőlőszem a napon. Az öreg közben csak nézi. Szinte el is mosolyodik rajta.

Ha mindhárom rituálét elvégeztétek a történet során, megkapjátok a **Van egy sírdomb a fák alatt** mérföldkövet.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 67. oldalán.

57-es pillanat

Hűvös szellő vág át a vonaton, és a falak kezdenek körétek zárulni. Mielőtt megmozdulhatnátok, rögök záporoznak az arcotokba, és lassan már nem láttok semmit. A sötétben egy feketébe öltözött alak lesepregeti a port a vállairól, és kezét nyújt nektek.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel, a Történetek könyvének 67. oldalán.

58-as pillanat

Vannak dolgok, amik elvesznek, és vannak, amiket elfelednek. Ezekre mind azok bukkannak rá, akik úgy érezték, el kell kezdeniük keresni. Valakinek el kell majd mesélnie ezeket a történeteket. Teleszívjátok a tüdőtöket friss levegővel. Olyan jólesik újra szabadon lélegezni.

Megkapjátok a **Kilégzés** mérföldkövet.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel a 71. oldalán.

59-es pillanat

Csak azokat az átkozott csengőket hallod, de sokkal tompábban, mint azelőtt. Valaki felsikít. Hallod, ahogy kapkodja a levegőt. Nem, ez belőled jön, nem valaki másból. Megbotlasz a sötétben, de egy feketébe öltözött alak elkap.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel a 71. oldalon.

60-as pillanat

Egy kis jóindulat csodákra képes. A szobor megáll egy pillanatra, és körbe hordozza a tekintetét. Lassan egy lépést tesz előre, aztán még egyet, majd még egyet. Kódarabok hullanak le róla, egyik a másik után, míg végül csak egy sugárzó szellem marad, aztán az is virágszirmok százaivá oszlik szét.

Ha mindhárom rituálét elvégeztétek, és egyetlen játékoson sem maradt rajta a **lány szerencséje**, megkapjátok a **Kóbánya blues** mérföldkövet.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 75. oldalán.

61-es pillanat

Minden darabokra hullik körülöttetek, és semmit sem tehettek ellene.

Óriási habarcs és kódarabok záporoznak a szoborból, és gurulnak szét a vonat minden szegletébe.

A porfelhőből egy alak emelkedik ki jól szabott öltönyben, kezében halott rózsákat tartva.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel, a Történetek könyvének 75. oldalán.

62-es pillanat

Végül elhallgatnak a csengettyűk. A sunyi kifejezés az arcán kedves mosollyá szelídül. Egy szót sem szól, nem is kell neki, hanem élvezi a csöndet. Majd behunyja a szemét, és köddé válik.

Megkapjátok a **Csilingel, amerre jár** mérföldkövet és 3 érmét, amit ebben a táborfázisban használhattok.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 79. oldalán.

63-as pillanat

„A mindenségit! Milyen csuda kis inasaim vannak nekem! Minden dolgomat elvégeztétek. Most aztán mihez kezdjen egy magamfajta szegény öregasszony a rengeteg idejével?” – mondja a Csoroszlya, majd kacagás és csengettyűszó kíséretében nyoma vész.

A táborfázis után folytassátok a következő történettel, a Történetek könyvének 79. oldalán.

64-es pillanat

A csengettyűk egy pillanatra sem hagyják abba, és már a koponyáton belül zsi bonganak. Összeszorítjátok a szemetek, és megpróbáljátok kizárni a hangot, de erre úgy robban a fejetekbe, mint üvöltő fehérzaj. És a nagy fehérségből egy sötét alak emelkedik ki.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. A táborfázis után folytathatjátok a következő történettel, a Történetek könyvének 79. oldalán.

65-ös pillanat

Ha a bűn elég hosszasan feszül a varratoknak, annak előbb-utóbb szakadás lesz a vége. A karok mind kocsonyává változnak. Láttátok már ezt a kétségbeesést korábban. Olyan, mintha kihúznátok a cérnát a fásliból, bomlani kezd, a börtönükből szabadult lelkek ujjongva törnek elő belőle. Nemsokára nem marad más a helyén, mint egy dohos, öreg kabát.

Ha mindhárom rituálét elvégeztétek, és egyikőtök sem patkolt el a történet során, megkapjátok a **Pokolra száll** mérföldkövet.

Folytassátok a táborfázissal, aztán egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

66-os pillanat

Sötét árnyék tornyosul föléd. Egy hang – mély, mint egy feneketlen sírgödör – tör elő belőle. „A szerződést aláírtátok. Ideje megfizetni a tartozást. Őt elragadhattátok tőlem, de egy lelket adnotok kell!”

A kezdednél fogva megragad, és a következő pillanatban együtt vesztek bele a sötétségbe. Nem hagysz hátra mást, csak az árnyékkodat, és hamarosan az is semmivé foszlik. A többiek értetlenül néznek körbe, nem tudják, mint tehetnének, vagy mit mondhatnának. A te történeted itt véget ér. De nem fognak elfelejteni.

67-es pillanat

Egy efféle teremtmény számára az „elég” nem létező fogalom. Azok a hosszú spagettikarok mindenhol ott vannak. A padló minden repedéséből ezek törnek elő, és mintha kezek tengerének hulláma kapna föl benneteket, úgy úsztok a sötét kabát felé. A kabát feltárul előttetek, és ez az, amit utoljára láttok. De az egyik kéz a sok közül más, mint a többi. Egy fekete zakó ujjából nyúl felétek.

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. Azután folytathatjátok a táborfázissal, majd egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

68-as pillanat

Egy pillanatra minden lelassul. Mintha vánszorogna az idő. A víz az örökkévalóságnak fodrozódik. Lomha puffanással csapódnak a padlónak az izzadság- és esőcseppek. A távolban elhalványul a világítótorony.

Ha a történet végére egyik játékos sem patkolt el, megkapjátok a **Fénystoppok** mérföldkövet.

Folytassátok a táborfázissal, aztán egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

69-es pillanat

Azt mondják, a tenger ugyanúgy fénylik, bármelyik partról is nézed. De ez most valahogy más. Furcsák a fények. Különös szögekben tükröződnek mindenhol. És a sötétség is... Polipkarok magasodnak föltek, csapkodnak, eltűnnek, és újra megjelennek... Egy árnyék válik ki az eltorzult fényből. „Nem pont ezt várnátok egy tengerparti vakációtól, igaz?”

Olvasátok el a **13-as pillanatot**. Azután folytathatjátok a táborfázissal, majd egy falakon túli tapasztalással, hogy megtudjátok, merre tovább.

70-es pillanat

Egy egyszerű, üres vonatkocsiban találjátok magatokat. Nincs benne semmi emlékezetes, semmi, amiről ha kellene, rá lehetne ismerni. Pusztá falak és üres padló, egyforma deszkából, sehol semmi. A falra mégis árnyék vetül, és az árnyékból egy ismerős, barátságatlan figura bontakozik ki. A sötétségből gyúrt ember. „Minden lehetőséget megadtam nektek, de ti nem hagytok más választást. A lelketekkel fogom előcsalni az ordas farkast.” A távoli hegedűszo hirtelen nem is tűnik már olyan távolinak. Minden egyes hang olyan erővel robban a fületekbe, hogy teljesen elnyomja a vonat zajait. „És ha nem tudjátok legyőzni, hát majd csatlakoztok hozzá.”

Folytassátok a táborfázissal, de aztán ez alkalommal ne olvassatok falakon túli kártyát, és ne is a következő történetnél folytassátok, hanem lapozzatok egyenesen a Történetek könyvének 97. oldalára.

71-es pillanat

„Nahát, nézzenek oda! Készek vagytok egy ilyen szép kis summától megválni! Nos, rendben van, megadtátok az árát. Segíték nektek ezekkel a kóbor szellemekkel.”

Keressétek ki és tegyétek a vonattábla „?”-lel jelölt helyére (vagy az alá) a 32-es kacatkártyát (Kis segítség DC-től). A játék hátralévő részében minden történet elején húzzatok egy kacatkártyát véletlenszerűen a legmagasabb szintűek közül, és tegyétek erre a lapra. A kártya a történet során minden csavargóra hatással van. A történet végén a kihúzott lapot keverjétek vissza a kacatpakliba. Ez a kacat nincs senkinél, így senki sem törheti el sérülés helyett, amikor az embersége eléri a 0-t.

72-es pillanat

Áporodott a levegő, felfordul tőle a gyomrotok.

Helyezzétek az 1-es kórsághatást a vonattábla „?”-lel jelölt helyére, a rituálékártyák mellé. Ezután tegyetek egy kórságjelzőt a batyuba. A játék hátralévő részében ezt a jelzőt minden történet elején tegyétek a batyuba. A kórsághatás állandó, és veletek marad történetről történetre.

Amikor kórságjelzőt húztok, azt kezeljétek úgy, mintha eseményjelző lenne (mind a csavargók, mind a rémek húznak helyette másik holmijelzőt), és tegyétek a fordulásávkövetkező mezőjére. A következő fordulóban a rém kerül először sorra, majd a forduló a megszokott módon folytatódik. A kórságjelző ezen a mezőn marad a történet végéig, a végén pedig vissza kell tennetek a batyuba.

73-as pillanat

Eluralkodik rajtatok az félelem, hogy hamarosan valami borzasztó dolog fog történni.

Helyezzétek a 2-es kórsághatást a vonattábla „?”-lel jelölt helyére, a rituálékártyák mellé. Ez veszi át az 1-es kórsághatást helyét (az pedig visszakerül a dobozba). A kórsághatás olvasható hatás a játék végéig érvényben marad. Ez a hatás bővíteni fogja az előzőt, nem pedig lecserélni azt. A kórsághatás állandó, és veletek marad történetről történetre.

A játék hátralévő részében, amikor megtörténik a körforgás, a körforgáshatáson felül minden csavargó 1 emberséget veszít. Ez közvetlenül a körforgáshatás végrehajtása előtt történik meg.

74-es pillanat

Gyöngének érzitek magatokat, mintha üvegből lennének a csontjaitok, és a levegőt is alig bírjátok belelegezni.

Helyezzétek a 3-as kórsághatást a vonattábla „?”-lel jelölt helyére, a rituálékártyák mellé. Ez veszi át a 2-es kórsághatást helyét (az pedig visszakerül a dobozba). A kórsághatás olvasható hatás a játék végéig érvényben marad. Ez a hatás bővíteni fogja az előzőt, nem pedig lecserélni azt.

A kórsághatás állandó, és veletek marad történetről történetre. A játék hátralévő részében, amikor egy csavargó megsérül, minden más csavargó 1 emberséget veszít.

75-ös pillanat

Kék fénycsóvák lónek ki a vonatból a szélrózsa minden irányába, és nekiiramodnak a végtelennek. Lelkek vihara szóródik most szét a sötétségben. De legalább már szabadok. Többé nem tartja őket fogva ez a hely és a dal. Nem sokkal később a koporsók, amik a kocsikat bélelték, felemelkednek a földről, és darabokra hullanak. A Börbarát nem épp erre a sorsra jut. Kinyúl a Csontkollekción felé, aki most végérvényesen elveszíti a bőrét.

Így, hogy elfogott lelkekből álló közönsége sehol sincs már, sokkal üresebbnek tűnik a dal.

Senki se táncol.

Senki se menekül.

Amikor a táborfázis végére értek, lapozzatok a Történetek könyvének 97. oldalára, a következő, egyben utolsó történethez.

76-os pillanat

A ritmus maga alá gyűr benneteket. Az idő, mintha darabokra hullna, ugyanakkor vékonyan, hosszan elnyúl. Úgy tűnik, nemigen kontrolláljátok már a saját mozgásotokat. Ropjátok ti is a dalra, képtelenek vagytok másként tenni.

A vonat elereszt egy olyan fűttyszót, amibe kishiján leomlanak a környező hegyek. A hang nyomán minden elfeketedik.

Mikor fölébredtek, a világot kékes árnyalatban látjátok magatok körül.

Egy hangot hallotok, ami mintha énekelne.

„Megyünk, amerre nem kel a nap. Úton, úton, mindörökké!”

A játék véget ért, és ti vesztettetek. Örökké ezen a kísértetvonaton ragadtatok. A lelketek most már a Csontkollekción az idők végezetéig. Itt ragadtatok két világ között, és csak azért léteztek, hogy valaki más általatok létezhessen.

77-es pillanat

Miután kilyuggattatok a vasszegekkel, a Börbarát megrázza magát és dühödt ellentámadásba lendül. A lyukak, melyeket nemrég ütöttetek most lőrésökké változnak, és belőlük vasszegek záporoznak felétek. A belécsomagolt csavargók eldobják ezt a hatást. Helyezzétek őket a Börbaráttal szomszédos, üres mezőkre.

Ezután minden csavargó dob 1 csonttal, majd végrehajtja a dobás eredményének megfelelő hatást:

- **1-2:** Veszít 3 emberséget.
- **3-4:** Veszít 2 emberséget.
- **5-6:** Veszít 1 emberséget.

78-as pillanat

Az elveszett lélek szája széles, szívmengető molyra húzódik. Kicsit még el is pirul. „Megtaláltatok a testvérkéimet? Karcsit és Oszit? Nem láttam őket, mióta lezúdult a lavina... Karcsi sálja itt kell, hogy legyen valahol, a közelben.”

Az Elveszett lelket, aki a kesztyűt kapta, vegyétek le a vonattábláról. A rituálét végrehajtó csavargó egy sebt meggyógyíthatja, és ha van **fagyási sérülése**, azt eldobhatja.

79-es pillanat

Az egész fejét bebugyolálja a sállal, épp csak egy vidám tekintet látszik ki a színes kockák közül. „Azok a szegény fűtők mindent megtettek, amikor jött a lavina, de hiába... nem volt élelem, és nem volt menekvés. Napokig. Megtaláltatok a testvérkéimet, Oszit és Barnust? Barnus kesztyűi itt lehetnek valahol, a közelben...”

A rituálét végrehajtó csavargó egy sebt begyógyíthatja, és ha van **fagyási sérülése**, azt eldobhatja.

80-as pillanat

A végtelen, sötét égből piros hó esik. Ragacsos melaszként tapad a vonathoz. A halmozódó skarlát pelyhekben két pár lábnyom jelenik meg. Az egyik régi csizmák nyoma, a másik túsarkú cipőké. Külön utakon ugyan, de mindkettő a következő kocsiba vezet. Ahogy megindultok utánuk, két szellemalak tör elő a hóesésből. Keresztezik egymás útját, mégsem találkoznak.

Ne olvassátok el a következő falakon túl kártyát. Ehelyett, miután megvagytok a tábori akciókkal és a csavargók felkészítésével, azonnal lapozzatok a Történetek könyvének 87. oldalára.

81-es pillanat

Mindkét rém lebeg, és lassan földet ér. Lábaik először tapodják a padlót. A Feketerigó tollai elhalványulnak, felfedvén az embert, aki ő valaha volt, és a Fehérbe öltözött lány ruhája is kisimul. Kezeik egymásba fonódnak, aztán leugranak a vonatról. De mielőtt így tennének, felétek fordulnak, és felkínálnak nektek valamit hálájuk jeléül.

Megkapjátok az **Érzed már a szív szavát** mérföldkövet. Ezután választhatok:

- Egy köszönőlevél a gyorsan szárnyaló Feketerigótól. Vegyétek ki a 33-as képességkártyát.
- A Fehérbe öltözött lány kimutatja emberségét és megbecsülését. Vegyétek ki a 34-es képességkártyát.

Végül folytassátok a táborfázissal, azután egy falakon túli tapasztalással, mint rendszeren. Hogy a táborfázis után melyik történet következik, az attól függ, melyiket játszottatok közvetlenül ez előtt.

- Ha a Madárka, madárkát, akkor folytassátok a Történetek könyvének 23. oldalán.
- Ha a Valahol egy lány...-t, akkor pedig a 41. oldalon.

82-es pillanat

Kézükkel egymás felé nyújtóznak, de a fekete hasadék közöttük egyre szélesedik, így ujjhegyeik nem érnek össze, aztán a sötétség csak nőttön-nő, örökre elválasztva őket egymástól. Ellentétes irányokba sodródnak el, többé nem fognak már találkozni. A hasadékból egy árnyékból gyúrt figura lép elő. „Nagyon lehúz benneteket a bánat?” Az egyik, majd a másik sodródó kísértet után néz, aztán fejcsóválva hozzát teszi: „Ne hagyjátok, hogy a börtönötökké váljon!”

Olvassátok el a **13-as pillanatot**. Azután folytathatjátok a táborfázissal, majd egy falakon túli tapasztalással, mint rendszeren. Hogy a táborfázis után melyik történet következik, az attól függ, melyiket játszottatok közvetlenül ez előtt.

- Ha a Madárka, madárkát, akkor folytassátok a Történetek könyvének 23. oldalán.
- Ha a Valahol egy lány...-t, akkor pedig a 41. oldalon.

83-as pillanat

„Hála nektek, talán lesz esélyem megvenni a jegyet, amivel végre lekeveredhetek erről a vonatról. Fogadjátok ezt megbecsülésem jeléül.”

Keressétek ki az 1-es és 2-es szintű kacatokat a pakliból, és dobjátok el ezek közül bármennyit. Az eldobott lapokat tegyétek vissza a dobozba. A játék során ezeket már nem tudjátok megszerezni. Ezután keverjétek meg a paklit, húzzátok fel a felső lapot, és tegyétek azt a holmitok közé.

84-es pillanat

A fekete macska egyenesen a szemetekbe néz, miközben mellső lábával, lassú mozdulattal lelöki a pénzkupacot a vonatról. Az érmék aranyporként szóródnak szét a semmibe. „Ideje előszedni az igazi szajrét!”

Keressétek ki az 1-es szintű kacatokat a pakliból, és dobjátok el ezek közül bármennyit. Az eldobott lapokat tegyétek vissza a dobozba. A játék során ezeket már nem tudjátok megszerezni. Ezután keverjétek meg a paklit, húzzátok fel a felső lapot, és tegyétek azt a holmitok közé.

85-ös pillanat

Ha 25 érmét bíztatok DC-re, olvassátok el a **17-es pillanatot**, most! „Nem volt elég, hogy én legyek a legjobb” – mondja a Csontkollektívó. „Az is kellett, hogy emlékezzenek rám. És amíg akadtak, akik a dalaimat hallgatták, addig itt tudtam maradni. Talán azt képzeltem, az egyetlen módja, hogy az emberek még gondoljanak rám, az ha örökké élek. Nem számított, hány nyomorult lelket rángatok még magammal.

„Könnyű megfelekedni arról, ami igazán fontos” – teszi hozzá rövid szünet után.

„Az álmok elvakíthatnak, és ha nem vigyáztok, annak fogtok ártani, akit a legjobban szerettek. Különösen, ha hajlandók vagytok bizonyos alkukat megkötni...” Messze néz a sötétségbe, mintha keresne valakit. A vonat rázkódni kezd, és rázkódik a Csontkollektívó is, amint megindul az ajtó felé, ami épp most tűnt elő a semmiből.

Felétek fordul, csontjai körül izmok serkennek, lassan befutja őket az emberi hús. Keserű grimaszának helyére mosoly költözik... Megtanulta a leckét. Aztán rátok kacsint.

„A következő megálló a tiétek” – mondja csak úgy, rím és ritmus nélkül. „Aztán ne maradjatok túl sokáig, és ha már mentek, egyet jegyezzetek meg: ne kössetek olyan alkut, amit később megbánhattok!”

És mintegy varázsütésre el is tűnik. Minden történetnek, legyen az jó vagy rossz, egyszer véget kell érnie. Ahogy a Csontkollektívó lelép a vonatról, és a ködbe vész, nem tudtok másra gondolni, mint hogy a dalaira igenis emlékezni fognak, még ha rá nem is.

A csöndben ti, akik a vonaton maradtatok, egymásra néztek. Nem tudjátok, mit mondjatok, vagy mihez kezdjétek most, hogy végre szabadok vagytok.

Ha rendelkeztek az **Aláírás, pecsét** mérföldkövel, az azt jelenti, hogy kötöttetek egy alkut. Egyikőtöknek vállalnia kell, hogy teljesíti az alku rátok eső részét. Ő olvassa el a **66-os pillanatot**.

A játékban maradt csavargók olvassák el a rájuk vonatkozó részt:

Nótafa: A nagyközönség rivalgása egyre üresebben cseng.

Talán mégiscsak az az igazi, amikor úton-útfélen játszol, koszos kis lyukakban, ahol az emberek képesek értékelni a csavargó dalát. Ahogy játszod, néha egy-egy dallam különösen ismerősnek tűnik.

Csellengő: Most már tudod, hogy a világ jóval több, mint a házatok udvara. Tele érdekes népekkel, helyekkel, amik csak arra várnak, hogy megismerd őket. De legjobb mégis otthon, és ezt most egy életre megtanultad.

Császárnő: Megértetted, hogy igazából nincs szükséged egy egész seregre, csak néhány közeli barátira. Azóta a kardod nagyrészt a hüvelyében pihen, de néha azért még mindig jól jön, főleg, ha egy-egy rendelet aláírásáról kell meggyőznöd másokat.

Átokhordozó: Abban a percben, amikor leléptél a vonatról, elvonult felőled a sötétség. Az átok megtört, vagy legalábbis magad mögött hagytad. Többé már nem kell menekülnöd. Így végre alkalmaid lesz átélni a pillanatban rejlő apró szépségeket.

Visszatérítő: Hazatérsz, és lassan rádöbben, hogy nem is vagy te akkora csódtömeg, mint hitted. Sokat tanultál abból, hogy másokra kellett hagyatkoznod. És most, hogy már így is tudod szemlélni a dolgokat, megérted, hogy akadnak olyanok, akiknek éppen te tudsz segíteni. Épp ideje, hogy hozzáállj!

Vándor: Kiderült, hogy sosem lehetsz túl öreg ahhoz, hogy új történetbe kezdj. És most végre időd is lesz, hogy átvergődd magad a jegyzeteiden, aztán elküldd őket egy újságnak. Történeteid és hőseid csak arra várnak, hogy szerte a vidéken megismerjék őket.

86-os pillanat

Ha 25 érmét bíztatok DC-re, olvassátok el a **17-es pillanatot**, most!

A vonatból nem sok maradt. Már csak ti vagytok, a Csontkollektívó, meg ami odaát van.

Ebben a sötét hasadékban, az élők és holtak világa közt, egy hang töri meg a csendet:

„Rég láttuk egymást, Johnny. Túl rég, ha engem kérdezel.” Úgy visszhangzik körülöttetek, mintha egy hatalmas barlang gyomrában állnátok.

A Csontkollektívó egy szót sem szól a sötétben burkolódzó alakhoz. Ehelyett csalódottan és kétségbeesetten felétek fordul.

Körülöttetek egyetlen dolog fénylik csak, az aranyhegedű, és amikor az is eltűnik, a sötétség mintha a napot nyelte volna el. Aztán hirtelen a feketébe öltözött alak kezében ott lóg egy hegedűtok, és dől belőle a kénköszag.

„Várjunk csak! Még egy fogadás, még egy tét. Egy utolsó tánc. Na mit szólsz?” A Csontkollektívó tiltakozni látszik, de olyan, mintha csak kikapcsolták volna a mikrofonját, ti pedig a színpad tulsó végén állnátok.

„Itt a vége, kölyök! Ez volt az utolsó dal, amit valaha elénekel-tél.” A sötét figura füttyülni kezdi a Csontkollektívó dalát.

Ha rendelkeztek az **Aláírás, pecsét** mérföldkövel, olvassátok el a **86.a pillanatot**.

Ha nem, akkor a **86.b-t**.

86.a pillanat

„Rossz alkut kötöttetek.”

Nos, talán igen, talán nem. Ebben a pillanatban egyetlen dolog számít, hogy lejussatok erről az átkozott vonatról, és hazakerüljétek. Nem érdekes, milyen áron. Nem fontos, milyen szerződéssel.

A Csontkollektívó egy szó nélkül porrá omlik, és a por belesodródik a homályba.

Nem marad más, csak ti és a sötétség, és a figura, aki szeret az árnyakba burkolódnia.

„Ez szép volt. Tudtam én, hogy menni fog nektek. Na tűnés innen! És ha valaha gondotok akad, tudjátok, hol találtok. Csak legyen nálatok toll.”

A vonat, mármint ami maradt belőle, megáll.

Ahogy leugráltok és végre megszabadultok mázsás terhétől, csak arra tudtok gondolni, hogy mi lesz ennek az ára, és hogy tényleg szabadok vagytok-e.

86.b pillanat

A Csontkollektívó egy szó nélkül porrá omlik.

A sötétségbe burkolódzó alak letérdel, felvesz egy marékka a porból, aztán hagyja, hogy az ujjai közül szétvigye a szél. „Ez egy különösen szép és váratlan ajándék. És én meg is köszönöm.” Egy érmét pöccint felétek. „Tessék, kiérdemeltétek! Ha bármikor szükségetek lenne rám, csak dobjátok fel!”

Az érme egyik oldalán egy karcolás látszik, különben egészen sima és üres. Míg vizsgáljátok, a figura eltűnik. És ezzel egy időben a vonat – mármint, ami maradt belőle –, megáll.

Ahogy leugráltok és végre megszabadultok mázsás terhétől, csak arra tudtok gondolni, mi jön most, és mi mindent kellett megtennetek, hogy idáig eljussatok. De legalább végre szabadok vagytok.