

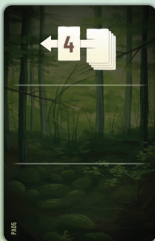
AZ ERDŐ

TARTOZÉKOK

55 kártya:

FELFEDEZÉS

Fedezzétek fel Az erdő új oldalát:
derítsétek fel az új barlangokat,
ismerjétek meg új fajokat a világ
minden tájáról, és próbáljátok
ki, milyen egyedül elmerülni a
természetben!



20 egyszemélyes kártya



3 elválasztó



15 új és ritka kártya



12 kihívás



5 barlang



Ezzel a kiegészítővel 3 különböző kalandban lehet részetek.

I. EGYEDÜL AZ ERDŐBEN

ELŐKÉSZÜLETEK

Ezt az egyszemélyes játékváltozatot játszhatod az alapjátékkal, az Alpok kiegészítővel vagy akár mindkét korábbi kiegészítővel együtt (*Alpok és Cserjék*). Ebben a változatban Livia ellen játszol, aki az akciót az egyszemélyes kártyák alapján hajtja végre.

Hajtsd végre az előkészületeket a szokásos módon az alábbi kivételekkel:

- Tegyél vissza annyi kártyát a dobozba, mintha 2 játékkal játszanál:

Alapjáték  → 30 kártya

Alpok  → 55 kártya

Alpok  + Cserjék  → 90 kártya



- Csak **1 télkártyára** lesz szükséged, amit keverj össze a pakli legalsó 10 kártyájával.
- Húzz fel **6 kártyát** a kezedbe, majd húzz fel **5 kártyát**, amiket képpel felfelé tegyél a tisztásra.
- Keverd meg a **20 egyszemélyes kártyát**, és tedd azokat képpel lefelé az asztalra. Ez lesz az egyszemélyes pakli.
- Válassz ki egy kihívást, és dönts el, milyen szintet szeretnél megcélozni: bronz ★, ezüst ★★ vagy arany ★★★.
- Ezzel megvan a célod és egy minimum pontszámod.
- A játékot mindig te kezded.

! Különleges eset: Ha az *Újrafásítás* kihívást választod úgy, hogy mindkét kiegészítő játékban van, vedd ki egy véletlenszerű Közöséges kőszapockot a kezedbe, mielőtt visszatennél kártyákat a dobozba a húzópakliból. Amikor kártyákat húzol a kezedbe az előkészületek során, csak 5 kártyát húzz fel, így összesen 6 lap lesz a kezedben.

A JÁTÉK MENETE

Hajtsd végre a köreidet a szokott módon. Amikor Livia kerül sorra, fordítsd meg az **egyszemélyes pakli** legfelső kártyáját, és hajtsd végre az akcióját:



Tegyél az ikonon jelzett mennyiségű kártyát a húzópakliból a tisztásra. Mindig balról jobbra tedd a kártyákat a tisztásra.



Tegyél az ikonon jelzett mennyiségű kártyát a tisztásról a dobozba. A nyíl  jelzi, hogy melyik irányból kell eltávolítani a kártyákat. Ha kevesebb kártya van a tisztáson, mint amennyit Livia eltávolítana, dobj el annyit, amennyit tudsz.



Nézd meg a húzópakli legfelső kártyáját, majd tedd a dobozba.

Miután végrehajtottad Livia körét, tedd a kártyáját egy külön dobópakliba. Ha az egyszemélyes pakli elfogy, keverd meg a dobópakliját, és alkoss belőle új paklit.

Megjegyzés: Függetlenül attól, hogy kinek a köre van, mindig szüntesd meg a tisztáson lévő lyukakat úgy, hogy a kártyák sorrendje ne változzon (told balra a kártyákat).

KIHÍVÁSOK

A kihívásokat bármilyen sorrendben kipróbálhatod. Egy kihívás teljesítéséhez a játék végén el kell érned a kitűzött **célt** és a kiválasztott **minimum pontszámot** (bronz, ezüst, arany).

Példa: Ahhoz, hogy teljesítsd a Denevérerdő kihívás bronz szintjét, a játék végén lennie kell legalább 4 denevérnek az erdőben és legalább 200 pontot kell szerezned.

	cél	minimum pontszám
1) Denevérerdő	4+ az erdőben	200
2) 5+ az erdőben	200	275
3) 6+ az erdőben	200	300

A JÁTÉK VÉGE

Amikor felhúzod a télkártyát, **a játék azonnal véget ér**, és a pontozás következik. Add össze a pontjaidat. Livia nem gyűjt pontokat. Ha teljesítetted a kihívást, tedd a megfelelő elválasztó alá, így nyomon követheted a haladásodat.

***Példa:** Teljesítetted a Denevérerdő bronz szintjéhez szükséges feltételeket, ezért a játék végén a kihíváskártyát a bronz elválasztó alá teszed.*



A pontozás során vedd figyelembe a Hársra és a Nagy fakopáncsra vonatkozó alábbi **módosításokat**:

- Ahhoz, hogy 3 pontot kapj minden **Hársért**, legalább 3 Hársnak lennie kell az erdőben;
- Ahhoz, hogy 10 pontot kapj a **Nagy fakopáncsért**, legalább 10 fának lennie kell az erdőben.

II. KÜLÖNLEGES BARLANGOK

Ebben a változatban cseréljétek le az alapjáték barlangjait az **új különleges barlangokra**, amik ebben a kiegészítőben találhatók.

Miután mindenkinek osztottatok 6 kártyát, tegyétek az 5 barlangot az asztal közepére. Fordított játékosrendben mindenki válasszon egy barlangot és tegye maga elé. A megmaradt barlangokat tegyétek vissza a dobozba.

A játék végén a különleges barlangokban lévő minden kártya után jár 1 🍄, és ezen felül **további pontokat vagy állandó hatásokat** is biztosítanak.

A kihívások minimum pontszámai az alapjáték barlangjához lettek tervezve. Használhatod a különleges barlangokat az egyszemélyes játékváltozatban is, de a segítségükkel valószínűleg sokkal könnyebben teljesíted majd a kihívásokat.



Gyűjtők barlangja: 2 🌰 a barlangodban lévő minden kártya után (1 🌰 helyett).



Denevérbarlang: 3 🌰 az erdőben lévő minden denevér után, akkor is, ha nincs 3 különböző denevéred.



Magányos barlang: 5 🌰, ha nincs kártya a barlangodban a játék végén. Máskülönben a szokásos 1 🌰 minden kártya után a barlangodban.



Raktárbarlang: Körönként egyszer, amikor kártyát teszel ebbe a barlangba, azonnal húzz fel egy kártyát a pakliból.



Csempészbáráng: Amikor aktiválsz egy bónuszt, tedd az egyik kártyát, amivel fizettél, ebbe a barlangba.

III. FÖLD KÖRÜLI UTAZÁS

ELŐKÉSZÜLETEK

Az **új és ritka kártyák** közül bármennyit belekeverhettek a pakliba, és az **alapjátékkal** vagy a **kiegészítők** bármilyen kombinációjával használhatók. Az előkészületek során keverjétek a kiválasztott kártyákat a többi közé, majd távolítsatok el kártyákat a játékoszámnak megfelelően – és még egyet minden új lap után.



EHelyett az előkészületek során oszthattok is minden játékosnak 2 új kártyát. Így mindenki 8 kártyával a kezében kezd.

PONTOSÍTÁSOK

A játékot az alapjáték szabályai szerint játsszátok, és figyeljetek az alábbi pontosításokra:

Citromlepke: Csak akkor lehet 8 különböző lepke játékban, ha mindhárom kiegészítővel játszatok.

Foltos szalamandra: Akkor is 25 pontot kapsz, ha 4 Foltos szalamandra van az erdőben.

Mocsári pimpó: A  és a  ikonoknak nincs hatásuk.

Fagyöngy: Amikor a Fagyöngy egy fára kerül, a fát fordítsátok képpel lefelé (*a facsetete oldala látszódjon*). A játék további részében facsetetének számít. Ha facsetetére kerül, akkor az továbbra is facsetete marad.

Molyhos nyír, Csertölgy, Karácsonyfa: Nem számítanak külön fafajnak, Nyír, Tölgy és Jegenyefenyő kártyáknak számítanak, csak a megszokottól eltér a pontozásuk.

Pálma: Ez egy új fafaj, aminek saját ikonja van.

Vörös panda: A Bambusz nem fa, így a 🌿 ikonnak nincs hatása.

Say szentjánosbogár: Szentjánosbogárnak számít. Akkor is 20 pontot kapsz, ha 5 Szentjánosbogár van az erdőben.

Az új és ritka kártyák illusztrációi a Wikimedia Commons gyűjteményének részét képezik (<https://commons.wikimedia.org/wiki/>), és szabadon felhasználhatók.

P006 - Robin - 📄 File: Peters_Rotkehlchen.jpg

P007 - White Stork - 📄 File: Nederlandsche_vogelen_(KB)_-_Ciconia_ciconia_(174b).jpg

P008 - Cardinal - 📄 File: Cardinalis_cardinalis_1876.jpg

P008 - Say's Firefly - 📄 File: Lightning Bug - Pyroctomena angulata?, Leesylvania State Park, Woodbridge, Virginia.jpg

P011 - Elk - 📄 File: The_deer_of_all_lands_(1898)_Elk_white_background.png

P011 - Troll - 📄 File: John_Bauer_-_The_Princess_and_the_Trolls_-_Google_Art_Project.jpg

P012 - Mistletoe - 📄 File: Köhler's Medizinal-Pflanzen in naturgetreuen Abbildungen mit kurz erläuterndem Texte (Plate 29) BHL303620.jpg

P012 - Wild Tulip - 📄 File: Flora_Europaea_inchoata_(Pl._51)_(6033193402).jpg

P016 - Arctic Fox - 📄 File: White_fox_PK-T-AW-1341,_PK-T-AW-1764.tiff

P016 - Sable - 📄 File: The_wild_beasts_of_the_world_(Pl._30)_(6505646823).jpg

P028 - Brimstone - 📄 File: Britishentomologyvolume5Plate173.jpg

P028 - Marsh Cinquefoil - 📄 File: Potentilla_palustris_Sturm20.jpg

KÉSZÍTŐK

Tervező: Kosch

Egyszemélyes játék: Anna Triebert

Illusztrátor: Toni Llobet, Judit Piella, Britta Barteld

Grafikai tervező: Klemens Franz | atelier198

Fejlesztő: Maren Holderbaum

Fordító: Horváth Lajos



Gyártó:

© 2025 Lookout GmbH
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Germany
www.lookout-games.de



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1143 Budapest, Stefánia út 45.
www.gemker.hu, info@gemker.hu

Hiányzó vagy sérült tartozék esetén,
illetve, ha kérdésed merült fel,
írd az ügyfélszolgálatunknak:
info@gemklub.hu

