

**Érezzék jól magatokat
Bagoly úrral, és ne felejtsetek el a kapcsolóját
„OFF” pozícióba kapcsolni, amikor befejeztétek
a játékot!**

A játékot tervezte: Don Ullman és Bob Driscoll. © 2023 Blue Orange Edition. A Húzz vagy Púzz és a Blue Orange a Blue Orange Edition, Franciaország védjegyei. Licenc alapján forgalmazza és kiadja a Blue Orange, 47 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Franciaország. www.blueorangegames.eu

VIGYÁZAT: A csomag 2 db AAA elemet tartalmaz. Lenyelni életveszélyes – lásd a leírást!
AZ ELEMKEKET GYERMEKEK ELŐL ELZÁRT HELYEN KELL TÁROLNI!

- A játékszer nem való állatoknak.
- Ne tartsd a játékszert közvetlenül egy gyermek föléhez.
- Ne érje víz a játékszert.
- A csomag tartalmaz 2 db 1,5 V feszültségű AAA elemet. Ez a játékszabály tartalmazza az elem cseréjére vonatkozó információkat és óvintézkedéseket.
- Nem szabad vegyesen használni régi és új elemeket.
- Nem szabad vegyesen használni alkáli, hagyományos (szén-cink) és újratölthető elemeket.
- A nem újratölthető elemek újratöltését nem szabad megpróbálni.
- Az elemeket a polaritásuknak megfelelően kell a játékszerbe helyezni.
- A lemerült elemeket el kell távolítani a játékszerből.
- A tápcsatlakozókat nem szabad rövide zárni.

FCC NYILATKOZAT: Ez az eszköz megfelel az FCC-szabályok 15. részében leírtaknak. Az eszköz üzemeltetése az alábbi két feltételhez van kötve:

- (1) Az eszköz nem okozhat káros interferenciát, illetve
- (2) az eszköznek el kell viselnie minden kapott interferenciát, a nem kívánt működést okozó interferenciát is beleértve.



**Próbáljátok ki a többi interaktív játékunkat is:
Hol van Cincin? és Passzold a labdát Villivel**

**A Hol van Cincin? interaktív bújócskajáték.
A Passzold a labdát Villivel forró krumpli játék,
ahol a krumpli egy labda, és Vili mókás dalt énekel.**



**DON ULLMAN
BOB DRISCOLL**



blue orange
Hot Games Cool Planet

JÁTÉKSZABÁLY

TARTOZÉKOK

- 1 bagoly
(elemek a csomagban
- összeállítást igényel)
- 36 korong

Hallottad-e már valaha, hogy Bagoly úr **huhog**? Minden bizonnyal...
De hallottad-e valaha, hogy Bagoly úr **pukizik**? Nem hiszem!

Csatlakozz ehhez a szórakoztató memóriajátékhoz, ahol minden fordulóban egy huhogó vagy pukizó hangot hallasz majd, azután felfordítasz egy korongot, hogy megpróbáld a hangot a megfelelő képhez illeszteni. Vajon kinek sikerül elsőként az összes szint összegyűjteni? Rajta, derítsük ki!

A JÁTÉK CÉLJA

Légy az első, aki minden színből legalább 1 korongot összegyűjt.

HÚÚ!
HÚÚ!

ELŐKÉSZÜLETEK

1. Az alábbi előkészületeket egy felnőttnek kell elvégeznie:
 - Nyisd ki az elemtartót egy csavarhúzóval (a csomag nem tartalmazza).
 - Tedd bele a 2 mellékelt elemet, a + és - polaritás jelzésének megfelelően.
 - Csukd be az elemtartót, és zárd le egy csavarhúzóval.
2. Fogd a doboz belseje alatt található 6 ívet, és nyomd ki belőlük a 36 korongot. Minden korong a következő 4 hang egyikét szimbolizálja:
 - HÚÚ
 - HÚÚ HÚÚ
 - PÚÚ
 - PÚÚ PÚÚ
3. Kapcsold a Bagoly úr alján lévő kapcsolót „ON” állásba, és helyezd az asztalra.
4. A 36 korongot terítsd szét az asztalon, képpel lefelé.

Az ON/OFF
kapcsolóval
kezdhetitek el és
fejezhetitek be a
játékot.



A JÁTÉK MENETE?

1. A legfiatalabb játékos kezd, majd utána az óramutató járásával megegyező irányba követik egymást a játékosok.
2. A soron lévő játékos felemeli Bagoly urat, és megrázza kicsit, közben pedig figyel - milyen hangot hall? Húú, púú, vagy két húú, esetleg két púú? Ezután visszateszi Bagoly urat az asztalra.
3. A játékos felfordít egy korongot. Olyan korongot próbál választani, amely azt a hangot szimbolizálja, amit hallott.
 - Ha a felfordított korong nem egyezik meg Bagoly úr hangjával, mutassa meg a többi játékosnak, majd fordítsa vissza képpel lefelé.
 - Ha a felfordított korong megegyezik Bagoly úr hangjával, a játékos megkapja a korongot - képpel felfelé helyezze maga elé, ezzel bővítve gyűjteményét.
4. Ezután a tőle balra ülő játékos következik. Ezt addig folytatjátok, míg valaki össze nem gyűjt minden színből legalább egyet - ez a játékos lesz a győztes. (A színek: lila, narancssárga, bézs, kék, zöld és rózsaszín.)

